



**Tischtennis-Verband Brandenburg e.V.**

**click-TT**

# **Handbuch für Administratoren**

**Herausgeber:** Tischtennis-Verband Brandenburg e.V.

**Redaktion:**

Dirk Schiffler, VP Sport TTVB

E-Mail: [vps@ttvb.de](mailto:vps@ttvb.de)

unter Verwendung von Vorarbeiten des TTVN, WTTV und ByTTV

Stand: Mai 2018

# Inhaltsverzeichnis

<b>TEIL A ALLGEMEINES</b>	<b>3</b>
A.1 Einleitung	3
A.2 Benutzergruppen von click-TT	3
A.3 Administratoren von click-TT und ihre Aufgaben	4
A.4 Zum Aufbau dieses Handbuchs	5
A.5 Eintritt in den Admin-Bereich	5
A.6 Reaktionszeit von click-TT	6
<b>TEIL B FUNKTIONSBESCHREIBUNG</b>	<b>6</b>
<b>B.1 Spielbetrieb Konfiguration</b>	<b>6</b>
B.1.1 Einstiegsseiten	6
B.1.2 Grundkonfiguration	7
B.1.3 Rahmenterminplan	11
B.1.4 Terminmeldung	12
B.1.5 Initialisierung der Relegation	13
B.1.6 Altersklassen	13
B.1.7 Spielklassen	15
B.1.8 Ligen	16
B.1.9 Eingabehilfe für Gruppen-Grundkonfigurationen	19
B.1.10 Gruppen (unter jeder einzelnen Liga)	19
<b>B.2 Spielbetrieb Meldung</b>	<b>21</b>
B.2.1 Einstiegsseite	21
B.2.2 Meldestatus-Filter	22
B.2.3 Vereinsmeldung	23
B.2.4 Terminmeldung	24
B.2.5 Mannschaftsmeldung	24
B.2.6 Ligen- und Gruppeneinteilung	25
<b>TEIL C TÄTIGKEITSBESCHREIBUNG IM SAISONVERLAUF</b>	<b>27</b>
C.1 Vorbereitung der Saison	27
C.2 Vereinsmeldung	28
C.3 Ligen- und Gruppeneinteilung	28
C.4 Erstellen der Spielpläne	30
C.5 Mannschaftsmeldung	31
C.6 Genehmigung der Mannschaftsmeldungen	31
C.7 Ergebniserfassung	32
C.8 Abschluss der Vorrunde und Vorbereitung der Rückrunde	32
C.9 Abschluss der Rückrunde und Vorbereitung der Relegation	33
C.10 Abschluss der Relegation und Abschluss der alten Saison	35

## Teil A Allgemeines

### A.1 Einleitung

Click-TT ist ein Online-System, welches langfristig in allen deutschen Tischtennis-Verbänden und Vereinen eingesetzt werden soll, damit der Tischtennissport über ein einheitliches System organisiert werden kann.

Click-TT ist kein fertiges System. Es wird laufend erweitert und an die Benutzerbedürfnisse angepasst. Weil sich das System ständig in der Weiterentwicklung befindet, sind alle Benutzer aufgerufen, Verbesserungsvorschläge mitzuteilen. Nur so ist gewährleistet, dass das System stetig verbessert werden kann.

Aufgrund der ständigen Weiterentwicklung wird das Handbuch laufend daran angepasst und periodisch veröffentlicht, zumindest jedoch jährlich. Sollten die Admins bei der Arbeit mit diesem Handbuch Fehler entdecken oder Verbesserungsvorschläge haben, sind Hinweise an [click-TT@ttvb.de](mailto:click-TT@ttvb.de) sehr willkommen.

Damit die Admins ihren Vereinen und Spielleitern kompetente Antworten geben können, wird ihnen empfohlen, sich nicht nur mit dem Inhalt dieses Handbuchs, sondern auch mit dem Handbuch für Spielleiter und dem Handbuch für Vereine vertraut zu machen. In diesem Handbuch für Administratoren wird bewusst nicht auf Inhalte eingegangen, die in eines der beiden anderen Handbücher gehören und dort erläutert sind.

### A.2 Benutzergruppen von click-TT

Es gibt in click-TT verschiedene Arten von Benutzern, die Zugang zu unterschiedlichen Teilen des Systems haben und je nach Berechtigung mehr oder weniger Eingaben in das System vornehmen dürfen:

- Öffentlichkeit
- Vereinsmitarbeiter
- Spielleiter
- Administratoren
- Verbandsmitarbeiter

Die Benutzergruppe **Öffentlichkeit** kann gar keine Eingaben in das System machen. Sie kann nur lesen, was andere eingestellt bzw. eingegeben haben. Die Öffentlichkeit hat Zugang zum öffentlichen Teil des Systems, der über die Internet-Adresse <https://ttvb.click-tt.de> zu erreichen ist.

Die Benutzergruppe **Vereinsmitarbeiter** hat den Zugang zum „passwortgeschützten Vereinsbereich“ von click-TT. Dazu können sich die entsprechend autorisierten Mitarbeiter der Vereine nach dem Aufruf von <https://ttvb.click-tt.de> im grau hinterlegten Login-Bereich mit ihrem Benutzernamen und Passwort einloggen. Im passwortgeschützten Vereinsbereich können sie dann - je nach Autorisierung - vereins- oder staffel-bezogene Dokumente ausdrucken, Ergebnisse von Mannschaftskämpfen melden (Schnellerfassung), komplette Spielberichte eingeben, Mannschaftsmeldungen vornehmen, die Spielbereitschaft von Mannschaften melden (Vereinsmeldung), Spielberechtigungen beantragen bzw. deren Wechsel durchführen und Benutzerrechte für Vereinsmitarbeiter vergeben.

**Spielleiter, Administratoren** und **Verbandsmitarbeiter** arbeiten in einem weiteren Zugangsbereich von click-TT, dem Admin-Bereich von click-TT. Der Zugang erfolgt über <https://ttvb.click-tt.de/admin>. Dieser Bereich ist an der blauen Kopfleiste zu erkennen. Man kommt in diesen Bereich nur mit einem von einem **Verbandsmitarbeiter** vergebenen Benutzernamen und Passwort hinein und kann - je nachdem, zu welcher der drei genannten Zugangsgruppen man gehört - verschiedene Funktionen der Kopfleiste benutzen.

### A.3 Administratoren von click-TT und ihre Aufgaben

Bei den click-TT-Administratoren wird zwischen Kreis- und Landesbereichs-Administratoren (Admins) und Verbands-Administratoren (**Verbandsmitarbeiter**) unterschieden.

Jeder Kreis (KFA) hat mindestens einen und max. zwei **Kreis-Administratoren**. Diese steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb ihres Kreises, indem sie die entsprechenden Einstellungen hinsichtlich Meldetermine, Ligen, Gruppen, Spielleitern und sonstiger Parameter vornehmen. Daher empfiehlt es sich, dass der KFA-Vorsitzende bzw. der für die Leitung des Punktspielbetriebes Verantwortliche des Kreises gleichzeitig Kreis-Admin ist. Sie werden durch unregelmäßige Admin-Rundschreiben von den **Verbandsmitarbeitern** auf anstehende Aufgaben hingewiesen und geschult und sind bezüglich click-TT das Bindeglied zwischen dem TTVB und den Spielleitern und Vereinen ihres Kreises.

Ihre Aufgabe ist sehr verantwortungsvoll, weil eventuelle Versäumnisse der Kreis-Administratoren unmittelbar zu Problemen für die Vereine und Spielleiter ihres Kreises führen können.

Die Namen und E-Mail-Anschriften der Kreis-Admins werden jedem Verein im geschützten Vereinsbereich angezeigt und dienen als erste Ansprechpartner sowohl für die Vereine als auch für die Spielleiter des Kreises. Nur in solchen Fällen, in denen der Kreis-Admin eventuelle Fragen nicht beantworten kann, sollte der E-Mail-Verteiler [click-TT@ttvb.de](mailto:click-TT@ttvb.de) in Anspruch genommen werden, der zusätzlich auch für eigene Fragen und Anregungen der Kreis-Admins gedacht ist.

Änderungen hinsichtlich der Kontaktdaten der Kreis-Admins sind den **Verbandsmitarbeitern** unter [click-TT@ttvb.de](mailto:click-TT@ttvb.de) mitzuteilen. Für neue Kreis-Admins sind dabei Vorname, Nachname, Geb.-Datum, Postanschrift, Vereinsname, Tel.-Nr. und E-Mail-Adresse anzugeben. Danach erfolgt durch ein Mitglied der Benutzergruppe **Verbandsmitarbeiter** die Vergabe der Zugangsberechtigung zum Admin-Bereich.

Die Gruppe der **Landesbereichs-Administratoren** ist deutlich kleiner als die der Kreis-Admins und umfasst pro Landesbereich ebenfalls zwischen ein und zwei Personen. Diese steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb ihres Landesbereiches. Die Landesbereichs-Admins sind bezüglich click-TT das Bindeglied zwischen dem TTVB und den Landesbereichs-Spielleitern und sollten eng mit den Kreis-Admins ihres Landesbereiches zusammenarbeiten. Die Vergabe der Zugänge für Landesbereichs-Admins wird ebenfalls durch ein Mitglied der Benutzergruppe **Verbandsmitarbeiter** vorgenommen.

Im Hilfebereich des öffentlichen Bereichs von click-TT wird jeweils die aktuelle Liste der Landesbereichs- und Kreis-Admins mit Vornamen, Namen und Mailadressen veröffentlicht, damit die Vereine und Spieler wissen, an wen sie sich bei „regionalen“ Fragen wenden können.

Die **Verbandsmitarbeiter** schließlich steuern im Admin-Bereich den Punktspielbetrieb der in der Verantwortung des Verbandes liegenden Gruppen, also der Verbandsligen und sind damit erste Ansprechpartner deren Spielleiter in Fragen zu click-TT.

Sie sind außerdem für die Rechtevergabe der Kreis- und Landesbereichs-Administratoren zuständig und nehmen landesweit gültige Einstellungen für click-TT vor.

Sie sind die alleinigen Brandenburger Ansprechpartner der Herstellerfirma nu Datenautomaten GmbH, an die sie Fragen zu click-TT weiterleiten, die sie selbst nicht beantworten können. Die **Verbandsmitarbeiter** gehören zum Empfängerkreis des E-Mail-Verteilers [click-TT@ttvb.de](mailto:click-TT@ttvb.de).

## A.4 Zum Aufbau dieses Handbuchs

Nach dem einführenden allgemeinen Teil A werden im Teil B die einzelnen Funktionen, die sich hinter den Modulen der blauen Kopfleiste des Admin-Bereichs befinden, beschrieben und auf die zulässigen Eintragungen im Admin-Bereich eingegangen. Der Teil C beschreibt dagegen die im Saisonverlauf auftretenden Aufgaben der Admins in zeitlicher Reihenfolge und verweist dabei an vielen Stellen auf die Erklärungen im Teil B.

### Zeichenerklärung

Sofern in diesem Handbuch einzelne EINGABEFELDER bzw. SPALTENÜBERSCHRIFTEN von click-TT beschrieben werden, wird durch Großschrift auf diese Felder Bezug genommen.

Zu betätigende **Buttons** werden in kursiver und fetter Schrift dargestellt.

Sofern eine Seite beschrieben wird, auf die man durch das Klicken auf einen **Link** gelangt, wird dieser Link fett und blau geschrieben.

Wegen der vielen Landesverbände, die das System nutzen und der regionalen Unterschiede bei der Abwicklung des Spielbetriebes in den einzelnen Verbänden, gibt es in click-TT mehrere Funktionen, die nur für einzelne Landesverbände von Bedeutung sind und für andere nicht. In diesem Handbuch wird bei Funktionen, die für den Spielbetrieb des TTVB nicht von Bedeutung sind, kurz darauf hingewiesen. Solche Funktionen werden dann nicht näher erläutert.

## A.5 Eintritt in den Admin-Bereich

Nach Eingabe der URL <https://ttvb.click-tt.de/admin> erscheint die blau-graue Einstiegsseite in den Admin-Bereich mit der Überschrift „nu Liga“. Im rechts stehenden Login-Fenster gibt man unter BENUTZER seine Benutzerkennung (seine dem TTVB mitgeteilte E-Mail-Adresse) ein und unter PASSWORT das vom TTVB mitgeteilte Passwort. Nach Klick auf den Button **Login** oder nach Betätigen der Enter-Taste ist man im Admin-Bereich, in dem man nun auf einige Funktionen in der blauen Funktionsleiste zugreifen kann.

The screenshot shows the nuLiga Admin interface. At the top, there is a blue navigation bar with the following menu items: Spielbetrieb Konfiguration, Spielbetrieb Meldung, Spielbetrieb Organisation, Spielbetrieb Kontrolle, Vereine, Personen, Downloads, System, and Mein Profil. Below the navigation bar, the page title is "nuLiga Administrationsseiten". On the left, there is a section titled "Öffentliche Systeme" with a list of links to various tennis associations: Deutscher Tischtennisbund, Hessischer Tischtennis-Verband, Tischtennis-Verband Rheinland, Rhein Hessischer Tischtennis-Verband, Pfälzischer Tischtennis-Verband, Bayerischer Tischtennis-Verband, Tischtennis-Verband Brandenburg, Tischtennis-Verband Niedersachsen, Fachverband Tischtennis Bremen, Tischtennis-Verband Sachsen-Anhalt, Tischtennisverband Württemberg-Hohenzollern, Badischer Tischtennis-Verband, Südbadischer Tischtennis-Verband, and Westdeutscher Tischtennis-Verband. On the right, there is a login form with the following fields: a "Login" button, a "Benutzer" field, a "Passwort" field, and another "Login" button.

Wer sich lange im Admin-Bereich aufhält, muss berücksichtigen, dass nach längerer Inaktivität die Time-Out-Maske erscheint. Dann sind alle zuvor vorgenommenen und noch nicht gespeicherten Änderungen verloren.

**Es empfiehlt sich daher, bei längeren Sitzungen mehrmals die vorgenommenen Änderungen zu speichern, insbesondere aber dies vor längeren Unterbrechungen (z. B. Telefonaten) zu machen.**

## A.6 Reaktionszeit von click-TT

Nicht alle Änderungen, die ein Admin im Admin-Bereich von click-TT vornimmt, werden auch sofort im öffentlichen Bereich sichtbar. Die Aktualisierung und der Datenbankabgleich benötigt ein wenig Zeit. Das Gleiche gilt auch für andere Änderungen, deren datenbanktechnische Umsetzung teilweise auch nicht sofort nach außen sichtbar wird - manchmal nicht einmal nach innen, also im Administrationsbereich.

Manche Änderungen werden ohnehin erst am Folgetag sichtbar, weil bestimmte Datenfelder nur einmal täglich auf Änderungen überprüft werden. Oft ist eine vom Benutzer für einen Systemfehler gehaltene Verzögerung oder scheinbare Nicht-Reaktion keineswegs fehlerhaft, sondern nur eine Frage der Geduld.

## Teil B Funktionsbeschreibung

In diesem Teil werden sowohl die Funktionen aus der blauen Funktionsleiste des Admin-Bereiches beschrieben als auch diejenigen, die sich auf den aufgerufenen Seiten befinden. Bei der Beschreibung wird versucht, die erforderlichen Eingaben in das System bzw. die Ausgaben des Systems nicht nur formell korrekt zu beschreiben, sondern auch auf den Sinn und Zweck der Funktionen einzugehen und teilweise auch auf mögliche Fehlerquellen hinzuweisen.

### Hinweis

Bei der Navigation durch die click-TT-Seiten bitte **nie** die Browser-Button *Vor* und *Zurück* benutzen. Das kann die Applikation durcheinanderbringen und zu nicht nachvollziehbaren Fehlermeldungen führen.

Am besten sollte immer über die sogenannte „Brotkrümel-Navigation“ von click-TT (unterhalb der Menüleiste) navigiert werden.

## B.1 Spielbetrieb Konfiguration

Diese Funktion steht ausschließlich der Benutzergruppe Administratoren zur Verfügung. Mit ihr werden alle gruppenübergreifenden Einstellungen zum Punktspielbetrieb vorgenommen.

### B.1.1 Einstiegsseiten

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Konfiguration** gelangt man auf die Einstiegsseite, von der aus die Funktion **Meisterschaften** aufgerufen werden kann und unter **Meisterschaften 20xx/xx** alle in Brandenburg in der laufenden Saison eingerichteten Meisterschaften mit ihrem aktuellen Status aufgeführt sind. Rechts daneben kann man die für alle Meisterschaften in Brandenburg zur Verfügung stehenden Altersklassentypen ansehen. **Veränderungen an den Altersklassentypen können und sollen nur von der Benutzergruppe Verbandsmitarbeiter vorgenommen werden.**

Der Begriff „Meisterschaft“ ist für den click-TT-Anfänger sehr gewöhnungsbedürftig. Er hat überhaupt nichts mit dem zu tun, was der Tischtennispieler normalerweise unter einer Meisterschaft versteht, nämlich eine Turnierveranstaltung zur Ermittlung der Meister im Einzel und Doppel einer bestimmten Region, also eines Kreises, Landesbereichs, des TTVB oder übergeordneter Verbandsinstanzen. Eine Meisterschaft bei click-TT ist vielmehr „der Punktspielbetrieb einer Spielzeit in allen Spielklassen einer Verbandsgliederung“.

Alle Spielklassen und Gruppen bspw. eines Kreises einer Saison bilden also die click-TT-Meisterschaft dieses Kreises. In click-TT gibt es Meisterschaften auf Kreisebene, Landesbereichsebene, Landesebene, Regionalverbandsebene und DTTB-Ebene.

Nach einem Klick auf **Meisterschaften** gelangt man auf die Übersichtsseite der Meisterschaften seines Zuständigkeitsbereichs. Kreis-Admins wird hier nur ihr Kreis angeboten, Landesbereichs-Admins der Landesbereich und alle dazugehörenden Kreise.

Bezeichnung	Kurzbez.	Region	Übergeordnet	Status	Veröffentlichung	Sort.
<a href="#">Landesbereich Süd 2015/16</a>	LB Süd 2015/16	Landesbereich Süd	TTVB 15/16	Erfassung	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	009
<a href="#">Kreis Cottbus 2015/16</a>	Cottbus 2015/16	Cottbus	LB Süd 2015/16	neu	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	010
<a href="#">Kreis Dahme-Spreewald 2015/16</a>	Dahme-Spreewald 2015/16	Dahme-Spreewald	LB Süd 2015/16	neu	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	011
<a href="#">Kreis Elbe-Elster 2015/16</a>	Elbe-Elster 2015/16	Elbe-Elster	LB Süd 2015/16	neu	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	012
<a href="#">Kreis Oberspreewald-Lausitz 2015/16</a>	Oberspreewald-Lausitz 2015/16	Oberspreewald-Lausitz	LB Süd 2015/16	neu	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	013
<a href="#">Kreis Spree-Neiße 2015/16</a>	Spree-Neiße 2015/16	Spree-Neiße	LB Süd 2015/16	neu	Ligen-/Staffeleinteilung nicht anzeigen	014

Mit einem Klick auf eine der [aufgeführten Meisterschaften](#) gelangt man auf die Konfigurations-Hauptseite dieser Meisterschaft. Hier stehen die Funktionen [Grundkonfiguration](#), [Rahmenterminplan](#), [Eingabehilfe für Gruppen-Grundkonfigurationen](#), [Terminmeldung](#), [Initialisierung der Relegation](#), [Altersklassen](#), [Spielklassen](#) und [Ligen](#) zur Verfügung, deren Funktionsweise unten erklärt wird.

Es werden alle in der Meisterschaft eingerichteten Altersklassen, Spielklassen und Ligen aufgeführt.

Admins auf Landesbereichs- und höherer Ebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts neben MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.

## B.1.2 Grundkonfiguration

### BEZEICHNUNG

Hier steht die komplette Bezeichnung der Meisterschaft, wie sie auch im Ligenplan erscheint.

**Sie darf ausschließlich nur von *Verbandsmitarbeitern* verändert werden.**

### KURZBEZEICHNUNG

Die Kurzbezeichnung der Meisterschaft.

**Sie darf ausschließlich nur von *Verbandsmitarbeitern* verändert werden.**

### STATUS

#### NEU

Nach dem Anlegen einer neuen Meisterschaft durch die Firma nu jeweils im Mai vor einer neuen

Saison hat die Meisterschaft den Status „*neu*“. Die Admins müssen zu dieser Zeit die Konfiguration für die neue Saison vornehmen, also die Vorbereitung für die Vereinsmeldung vornehmen (welche Ligen werden angeboten; in welcher Mannschaftsgröße, etc.).

#### MELDUNG

Damit die Vereine ihre Vereinsmeldung und die Mannschaftsmeldung der Vorrunde vornehmen können, muss die Meisterschaft den Status „*Meldung*“ haben.

#### ERGEBNISERFASSUNG

Nur bei diesem Status können die Vereine Spielergebnisse und Spielberichte erfassen.

Während der längsten Zeit des Jahres hat die Meisterschaft diesen Status (von Anfang September bis Mitte Mai).

#### ABGESCHLOSSEN

Während dieser Phase können die Vereine keine Veränderungen mehr vornehmen.

#### ARCHIV

Nach der Kopie der alten Saison auf die neue Saison wird die alte Saison mit allen Daten in das click-TT-Archiv geschoben, wo sie diesen Status hat.

## VEREINSMELDUNG

### MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN VON

frühestes Datum der Vereinsmeldung (gibt die Wettspielordnung mit dem 01.06. d.J. vor)  
Ab diesem Tag können alle Vereine anfangen, ihre spielwilligen Mannschaften zu melden.

### MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS

Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine ihre bestehenden Mannschaften bestätigen bzw. ohne Sanktionen abmelden oder in eine tiefere Liga „zurückziehen“ dürfen. Qualifikationsligen sind die Ligen, für die man sich qualifizieren muss - durch Aufstieg, Klassenerhalt oder Abstieg. Es sind dies praktisch alle Ligen mit Ausnahme der untersten Ligen (also mit Ausnahme der Meldeligen). Für alle Qualifikationsligen gilt als Endtermin lt. Wettspielordnung der 10.06. des Jahres. Da die Wettspielordnung dieses Datum vorgibt, darf hier **kein anderes** eingetragen werden. Die Admins können auch nach dem Termin immer noch einzelne Nachzügler-Mannschaften selbst melden.

### MELDUNG MELDELIGEN BIS

Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine in den Meldeligen - den Ligen mit freier Meldung, also den untersten Ligen einer jeden Altersklasse - neue Mannschaften melden dürfen. Dieses Datum **muss** das gleiche wie bei den Qualifikationsligen sein.

**Erst nach dem angegebenen Bis-Datum ist es möglich, die Einteilung der Gruppen vorzunehmen. Während der Vereinsmeldung dürfen keine Änderungen an den Spielklassen vorgenommen werden.**

### MELDUNG JUGEND-MELDELIGEN BIS

bitte freilassen, wird im TTVB nicht benutzt

### MELDUNG SENIOREN-MELDELIGEN BIS

bitte freilassen, wird im TTVB nicht benutzt

### ANZAHL STUFEN FÜR KLASSENVERZICHT

Im TTVB kann man in jede beliebige tiefere Spielklasse einen Spielklassenverzicht vornehmen. Hier sollte deshalb **99** stehen.

## AUFSTIEGSBEREITSCHAFT

### ABFRAGE AUFSTIEGSBEREITSCHAFT BIS INKL. TABELLEN-RANG

Diese Zahl gibt an, wie viele Mannschaften einer Gruppe vom System gefragt werden, ob sie eventuell noch nachträglich aufsteigen wollen, wenn noch ein Platz in der höheren Liga frei ist. Je größer die Zahl ist, desto mehr Mannschaften machen sich vielleicht unbegründete Hoffnungen, je kleiner sie ist, desto mehr Mannschaften müssen eventuell im Bedarfsfall später telefonisch nach ihrer Aufstiegsbereitschaft gefragt werden.

Die Angabe von **3** scheint deshalb ein guter Kompromiss zu sein.

### ABFRAGE AUFSTIEGSBEREITSCHAFT FÜR ABSTEIGER

Das bedeutet, dass die Absteiger (also die Mannschaften, denen die Admins/Spielleiter einen Abstiegshaken gegeben haben) gefragt werden, ob sie eventuell noch nachträglich in der bisherigen Klasse bleiben wollen, wenn dort noch ein Platz frei ist.

Dieses Feld sollte angekreuzt werden.

### ABFRAGE AUFSTIEGSBEREITSCHAFT FÜR NEU GEMELDETE MANNSCHAFTEN

Dieses Feld wird **NICHT** angekreuzt.



#### TERMINMELDUNG - VORRUNDE

##### MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN VON

Ab diesem Tag können alle Vereine anfangen, ihre Terminwünsche einzutragen (muss **nach dem Ende** der Vereinsmeldung liegen und gibt die Wettspielordnung mit dem 20.06. d.J. vor)

##### MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS

Das hier stehende Datum gibt an, bis wann die Vereine ihre Terminwünsche eintragen können. Für alle Qualifikationsligen gilt als Endtermin lt. Wettspielordnung der 01.07. d.J.

Da die Wettspielordnung dieses Datum vorgibt, darf hier **kein anderes** eingetragen werden.

##### MELDUNG MELDELIGEN BIS

das gleiche Datum wie bei MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS

##### MELDUNG JUGEND- und SENIOREN-MELDELIGEN BIS

bitte freilassen, wird im TTVB nicht benutzt

#### TERMINMELDUNG - RÜCKRUNDE

##### VON und BIS

bitte frei lassen, wird im TTVB nicht benutzt

##### LETZTER SPIELTAG DER VORRUNDE

Wenn dieses Feld nicht gesetzt ist, kennt das System kein Ende der Vorrunde und geht davon aus, dass es keine Rückrunde gibt.

**Die korrekte Angabe (immer ein Sonntag) ist für den Spielplangenerator unverzichtbar.**

#### TERMINMELDUNG - ALLGEMEIN

##### REGULÄRER SPIELTAG

relevant für die Generierung der Spielpläne (i.d.R. Samstag 14 Uhr)

#### MANNSCHAFTSMELDUNG - VORRUNDE

##### MELDUNG VON

Ab diesem Termin dürfen die Mannschaften ihre Vorrunden-Mannschaftsmeldung in das System eingeben. Die Wettspielordnung gibt hier den 20.06. d.J. vor.

##### MELDUNG BIS

Dieses Datum gibt die Wettspielordnung vor und ist der 01.07. d.J.

Es ist das Enddatum für die Eingabe der Mannschaftsmeldung durch die Vereine.

Danach können die Spielleiter die Mannschaftsmeldung prüfen und genehmigen.

##### MELDUNG QUALIFIKATIONSLIGEN BIS

Bitte das gleiche Datum wie im Feld davor eintragen.

#### MANNSCHAFTSMELDUNG - RÜCKRUNDE

##### MELDUNG VON

Starttermin für die Mannschaftsmeldung der Rückrunde.

Gibt die Wettspielordnung mit dem 16.12. d.J. vor.

##### MELDUNG BIS

Endtermin für die Mannschaftsmeldung der Rückrunde.

Gibt die Wettspielordnung mit dem 22.12. d.J. vor.

## SPIELBETRIEB

### VON

der Montag vor dem ersten Punktspielwochenende

Ab diesem Termin können die Vereine die Spielberichte in das System eingeben (sofern der Spielplan und die Mannschaftsaufstellungen bis dann im System eingetragen sind).

Kreise, deren Vorrundenspiele komplett erst später anfangen, können hier natürlich ein späteres Datum eingeben.

### BIS

der Sonntag nach dem Wochenende der Relegationsspiele

Bis zu diesem Termin können die Vereine die Spielberichte in das System eingeben.

**Hier darf kein späteres Datum eingetragen werden, weil das den pünktlichen Abschluss der Saison und das rechtzeitige Anlegen der Folgesaison im System behindern würde.**

### SPIELVERLEGUNG DURCH VEREIN MÖGLICH

aktiviert die Möglichkeit der Online-Beantragung von Spielverlegungen (**im TTVB auswählen**)

## VERÖFFENTLICHUNG

### LIGENPLANUNG/GRUPPENEINTEILUNG NICHT ANZEIGEN

Stellung während der Vereinsmeldung

Die Anzeige der Ligen/Gruppen macht erst dann Sinn, wenn die Gruppen eingeteilt sind.

Das geht frühestens nach dem Ende der Vereinsmeldung. Wenn alle Gruppen stehen, sollte

GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN ausgewählt werden.

### LIGENPLANUNG ANZEIGEN

Diese Option kann vernachlässigt werden, **bitte nicht benutzen**.

### GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN

Stellung nach vorgenommener Einteilung der Gruppen.

Die Mannschaften der einzelnen Gruppen, ihre Mannschaftsmeldungen und der Spielplan (soweit bereits eingegeben) werden angezeigt.

### SPIELNUMMERN IM SPIELPLAN

Dieses Feld sollte angekreuzt werden.

## SPALTENÜBERSCHRIFTEN IM LIGENPLAN

Die hier stehenden Altersklassen bilden eine eigene Spalte im Ligenplan der Meisterschaft.

Mehr als vier Altersklassen sollten hier nicht stehen, weil es dann Probleme mit der Bildschirmbreite geben kann. Die im Ligenplan als Spaltenköpfe gewünschten Altersklassen bitte jeweils mit Semikolon voneinander trennen.

Eine Altersklasse, die als Spaltenkopf benannt worden ist, aber zu der es keine Gruppen gibt, sorgt übrigens im Ligenplan für eine kleine „Lücke“ zwischen der davor genannten und der danach genannten Altersklasse. Deshalb sollte man zu Beginn der Ergebnismeldung prüfen, ob aus optischen Gründen noch eventuelle „Lücken“ im Ligenplan geschlossen werden müssen, also in diesem Feld eventuell Altersklassen entfernt werden müssen, zu denen es in der Vorsaison noch eine Gruppe gab, aber jetzt nicht mehr.

## TABELLENSCHEMA

**Hier kann nichts geändert werden, da nur eine Option vorhanden ist.**

## REGION, ÜBERGEORDNETE MEISTERSCHAFT, SAISON, SORTIERUNG

**Bitte hier nichts ändern.**

### B.1.3 Rahmenterminplan

Der Rahmenterminplan bezieht sich auf die sogenannte „allgemeine Klasse“ (Damen und Herren) und den Nachwuchsbereich. Es gibt also zwei (sehr wahrscheinlich verschiedene) Rahmenterminpläne. Jeder davon hat so viele Seiten (= Monate) wie beim Spielbetrieb in der Grundkonfiguration erfasst (siehe Seite 10).

Die Arbeit mit dem Rahmenterminplan ist schnell erklärt.

Über ALTERSKATEGORIE, MONAT und **Anzeigen** ruft man sich den gewünschten Terminplanabschnitt auf.

Rahmenterminplan: TTV Brandenburg 2015/16

Alterskategorie Damen/Herren ▼ Monat September 2015 ▼

Datum	Bezeichnung	Pflichtsp.	Bemerkung
<input type="checkbox"/> Di, 01.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Mi, 02.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Do, 03.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Fr, 04.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Sa, 05.09.2015	1 . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> So, 06.09.2015	1 . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Mo, 07.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Di, 08.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Mi, 09.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Do, 10.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Fr, 11.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Sa, 12.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	kein Spieltag, da VRL Nachwuchs
<input checked="" type="checkbox"/> So, 13.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	kein Spieltag, da VRL Nachwuchs
<input type="checkbox"/> Mo, 14.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Di, 15.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Mi, 16.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Do, 17.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Fr, 18.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> Sa, 19.09.2015	2 . Spieltag	<input type="checkbox"/>	
<input checked="" type="checkbox"/> So, 20.09.2015	<input type="checkbox"/> . Spieltag	<input type="checkbox"/>	kein Spieltag, da VRL D/H

Nun wird ein Haken vor jeden Tag (Samstag und/oder Sonntag), an dem in einer Altersklasse gespielt werden soll, gesetzt und durch eine fortlaufende Nummer einem Spieltag zugeordnet.

Wenn in einem Landesbereich bzw. Kreis Wochenspieltage möglich sind, dann müssen die Haken auch von Montag bis Freitag gesetzt und mit der gleichen Nummer versehen werden.

Das Feld BEMERKUNG ist optional, kann aber nur dann ausgefüllt werden, wenn ein Haken in der Box am Anfang der entsprechenden Zeile gesetzt ist. Durch den Haken wird nicht die Möglichkeit des Spieltags angezeigt, dies geschieht ausschließlich, wie oben beschrieben, über die Angabe der Nummer für den Spieltag.

Die Spalte PFLICHTSP. hat im TTVB keine Relevanz, deshalb bitte hier keine Haken setzen.

#### Bitte beachten

Jede Seite muss separat abgespeichert werden.

Die Zählung der Spieltage muss in der Rückrunde **unbedingt** wieder bei 1 beginnen.

**Die Anlage des Rahmenterminplans muss vor dem Beginn der Terminmeldung erfolgen, da er dafür die Grundlage ist und auch während der Phase der Terminmeldung nicht bearbeitet werden kann. Außerdem ist der Rahmenterminplan die Grundlage für die Erstellung des Spielplanentwurfs durch die Spielleiter.**

Der Rahmenterminplan gilt zwar für alle Ligen/Gruppen einer Meisterschaft, muss und sollte aber nur so viele Spieltage enthalten, wie für die meisten Gruppen (bzgl. Anzahl der Mannschaften) erforderlich sind, d.h. wenn es weitestgehend 10er Gruppen geben sollte (doch hoffentlich der Normalfall) und nur einige wenige 12er Gruppen (z.B. in den untersten Landesklassen), müssen pro Halbserie 9 Spieltage vorhanden sein. Dann haben die meisten Spielleiter die notwendige und erwartete Arbeitserleichterung beim Erstellen des Spielplanentwurfs und nur die Spielleiter der 12er Gruppen müssen sich 2 weitere Spieltage aus dem WKTP aussuchen und manuell bei den generierten Ansetzungen des Spielplanentwurfs eintragen.

**Rahmenterminplan kopieren**

von: TTV Brandenburg 2015/16 Damen/Herren

nach: TTV Brandenburg 2015/16 in Jugend/Schüler Kopieren

Rahmenterminpläne können kopiert werden. Die Kopie kann von einem bereits eingegeben Plan des Verbandes oder eines Landesbereichs erfolgen. Inwieweit so eine Kopie sinnvoll ist, müssen die Admins selber entscheiden.

### B.1.4 Terminmeldung

Hier werden die Grundlagen für die Terminmeldung der Vereine gelegt, also festgelegt, welche Auswahlmöglichkeiten die Vereine zur Ansicht bekommen bzw. wie sich der Spielplangenerator verhalten soll.

**Konfiguration der Terminmeldung: TTV Brandenburg 2018/19**

**Damen/Herren**

**Spielbeginn**

Mo.-Do. kein Spieltag nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

Fr. kein Spieltag nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

Sa. Pflichtspieltag 14:00  Abweichung von dieser Uhrzeit erfordert Zustimmung des Gegners  
Auswahl für geänderten Spielbeginn. ab:

So. Pflichtspieltag 10:00  Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners  
Auswahl für abweichenden Spielbeginn:

---

**Jugend/Schüler**

**Spielbeginn**

Mo.-Do. kein Spieltag nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

Fr. kein Spieltag nach Wahl des Gastgebers (Kontrolle durch Administrator)

Sa. Pflichtspieltag 14:00  Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners  
Auswahl für abweichenden Spielbeginn:

So. Pflichtspieltag 10:00  Abweichungen von einer dieser Uhrzeiten erfordert die Zustimmung des Gegners  
Auswahl für abweichenden Spielbeginn:

Zunächst müssen pro Meisterschaft und Altersgruppe die zur Verfügung stehenden Spieltage festgelegt werden. Samstag und Sonntag sind als Pflichtspieltage fest voreingestellt und nicht veränderbar.

Bei den Wochenspieltagen (getrennt in Mo.-Do. und Fr.) gibt es folgende Auswahlmöglichkeiten:

kein Spieltag	Spiele am Mo.-Do. bzw. Freitag finden grundsätzlich nicht statt
Pflichtspieltag	Diese Auswahl ist im TTVB für Wochenspieltage nicht erlaubt.
Spieltag bei Zustimmung des Gegners	Jedes Heimspiel kann von Mo.-Do. bzw. am Freitag stattfinden. Die Zustimmung der Gastmannschaft ist dabei erforderlich. Diese Auswahl ist bei Wochenspieltagen am sinnvollsten.

Als zweites gibt es Einstellungen für den Spielbeginn.

Da vom Verband keine festen Zeiten vorgegeben werden, sollten hier nur sogenannte „Rettungsanker“ für den Spielplangenerator eingetragen werden, auf die dieser zugreifen kann, wenn Vereine vergessen, ihre Spielzeiten anzugeben bzw. wenn deren Wünsche nicht erfüllt werden können.

Wie im Bild zu sehen sind die „Rettungsanker“ 14:00 Uhr für Samstag und 10:00 Uhr für Sonntag.

### B.1.5 Initialisierung der Relegation

Hier werden die Relegationsgruppen des Verbandes/Landesbereichs/Kreises initialisiert.

**Bitte diese Funktion erst dann benutzen, wenn alle Relegationsteilnehmer feststehen und im System markiert sind (siehe C 9).**

**TTV Brandenburg 2015/16 - Initialisierung**

**Relegation**  
 Mit dieser Funktion können die Relegationsstaffeln (anhand der Relegationszuordnungen der Staffeln) sowie deren Begegnungen automatisiert erstellt werden. Die Initialisierung kann mehrfach aufgerufen werden. Bereits bestehende Relegationsgruppen bleiben dabei bestehen und werden nicht neu initialisiert. Beachten Sie, dass neu erstellte Staffeln erst am nächsten Tag im öffentlichen Bereich sichtbar werden.

Spieltermin  Bitte unbedingt das Datumsformat [TT.MM.JJJJ hh:mm] berücksichtigen!

#### SPIELTERMIN

Der Termin, an dem die meisten Relegationsspiele des Verbandes/Landesbereichs/Kreises ausgetragen werden (wahrscheinlich der Relegationssamstag). Mit diesem Termin werden alle Relegationsgruppen vorbelegt. Solche Relegationsgruppen, die an einem anderen Tag stattfinden (Sonntag), können dann unter „*Spielbetrieb Organisation*“ verlegt werden. Die Eintragung in dieses Feld muss erst vor der Initialisierung der Relegationsgruppen vorgenommen werden.

### B.1.6 Altersklassen

Altersklassen			
Bezeichnung	Kurzbez.	Geschlecht	Altersklassentyp
Herren	H	männlich	H
Damen	D	weiblich	D
Jungen	mJ	männlich	mJgd
Mädchen	wJ	weiblich	wJgd
Schüler	mS	männlich	mSchA
Schülerinnen	wS	weiblich	wSchA

Hier müssen die Altersklassen angelegt werden, für die in der jeweiligen Meisterschaft ein Ligensystem existiert. Das ist eine Teilmenge der direkt unter **Spielbetrieb Konfiguration** für ganz Brandenburg eingegebenen Altersklassentypen.

Eine „*Altersklasse*“ im hier benutzten Sinne ist die Kombination einer Altersklasse aus dem TT-Regelwerk (WO) und dem Geschlecht.

Im Normalfall braucht hier nichts verändert zu werden, sondern nur dann, wenn neue Altersklassen eingeführt werden. Nicht mehr benötigte Altersklassen können, müssen aber nicht, gelöscht werden. Man sollte sie stehen lassen, vielleicht braucht man sie ja nächste Saison wieder.

Bitte ausschließlich die folgenden Bezeichnungen verwenden:

BEZEICHNUNG	KURZBEZEICHNUNG
Herren	H
Damen	D
Jungen	mJ
Mädchen	wJ
Schüler (oder A-Schüler und BC-Schüler)	mS (oder mSA und mSBC)
Schülerinnen (oder A-Schülerinnen und BC-Schülerinnen)	wS (oder wSA und wSBC)

## Grundkonfiguration jeder einzelnen Altersklasse

### BEZEICHNUNG

Die komplette Bezeichnung der Altersklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind in der Tabelle links genannt.

### KURZBEZEICHNUNG

Die Kurzbezeichnung der Altersklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind in der Tabelle rechts genannt.

### ALTERSKLASSENTYP

Es werden alle in Brandenburg für die Saison eingerichteten Altersklassen angeboten. Sollte ein Landesbereich oder Kreis hier eine Altersklasse vermissen, muss er sich an einen **Verbandsmitarbeiter** wenden.

### GESCHLECHT

Hier ist WEIBLICH oder MÄNNLICH auszuwählen. Die Zulassung von gemischten Mannschaften im männlichen Spielbetrieb wird unter **Ligen** gesteuert.

### ALTERSKATEGORIE

Sollte selbsterklärend sein, wobei die Auswahl *Senioren* im TTVB nicht benutzt wird.

### SOLLSTÄRKE

Bitte die größte Mannschaftsgröße eintragen, die in der Altersklasse verwendet wird (also 6 bei Sechser-Mannschaften, 4 bei Vierer-Mannschaften, etc.). Entscheidend für die Sollstärke ist dann aber das entspr. Feld unter **Ligen**.

### MANNSCHAFTSGRÖÖE IN MANNSCHAFTSNAMEN DARSTELLEN

**Bitte nicht ankreuzen.** Dieses Feld ist nur für Hessen interessant.

### SPALTE IM LIGENPLAN

In der Grundkonfiguration der Meisterschaft sind die Spaltenköpfe im Ligenplan definiert worden. Genau diese werden nun hier in der Auswahlbox angeboten. Hier muss nun jede Altersklasse einem der dort definierten Spaltenköpfe zugeordnet werden. Wenn also die Schüler-Gruppen z. B. im Ligenplan unterhalb der Jugend-Gruppen angezeigt werden sollen, dann muss bei den Schülern hier „Jugend“ ausgewählt werden.

### SORTIERFELD

Gibt die Reihenfolge der Altersklassen im Admin-Bereich an. Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden (z.B. 003).

## B.1.7 Spielklassen

Spielbetrieb Konfiguration
Spielbetrieb Meldung
Spielbetrieb Organisation
Spielbetrieb Kontrolle
Vereine
Personen
Downloads
System
Mein Profil

[Home](#) / [Spielbetrieb Konfiguration](#) / [Meisterschaften 15/16](#) / [Landesbereich Süd 2015/16](#) /

### Spielklassen

Bezeichnung	Kurzbez.	Altersgruppe	Stufe	Sort.
<a href="#">Landesliga D/H</a>	LL D/H	Damen/Herren	8	001
<a href="#">1. Landesklasse D/H</a>	LK1 D/H	Damen/Herren	9	002
<a href="#">2. Landesklasse D/H</a>	LK2 D/H	Damen/Herren	10	003
<a href="#">3. Landesklasse D/H</a>	LK3 D/H	Damen/Herren	11	004
<a href="#">4. Landesklasse D/H</a>	LK4 D/H	Damen/Herren	12	005
<a href="#">Landesliga J/S</a>	LL J/S	Jugend/Schüler	2	006
<a href="#">Landesklasse J/S</a>	LK J/S	Jugend/Schüler	3	007

Neue Spielklasse:

Hier werden die vorhandenen Spielklassen (im Sinne von Hierarchie-Ebenen des gesamten Spielklassen-Systems) der jeweiligen Meisterschaft definiert, und zwar getrennt nach Alter, jedoch nicht nach Geschlecht.

Sofern in einer neuen Saison keine neuen Spielklassen im Punktspielbetrieb des jeweiligen Landesbereichs/ Kreises angeboten werden, sind hier keine Eintragungen vorzunehmen. Nicht mehr benötigte Spielklassen können, müssen aber nicht, gelöscht werden. Man sollte sie stehen lassen, vielleicht braucht man sie ja nächste Saison wieder.

Bei der Bezeichnung **bitte immer** erst die Gruppenebene (z.B. Landesliga) und danach die Altersgruppe (D/H steht für Erwachsene (=Damen und Herren) und J/S steht für Jugend/Schüler (=Jungen und Mädchen) eingeben. Auch bei der Kurzbezeichnung diese beiden Teile (Gruppenebene und Altersklasse) durch ein Freizeichen trennen.

Wenn es in einer Altersgruppe nur zwei Gruppenebenen gibt, dann bspw. die untere bitte nur „Kreisklasse“ (KK) und nicht „1. Kreisklasse“ nennen.

Bitte ausschließlich die folgenden Bezeichnungen verwenden:

<u>BEZEICHNUNG</u>	<u>KURZBEZEICHNUNG</u>
Landesliga D/H	LL D/H
1. Landesklasse D/H	LK1 D/H
2. Landesklasse D/H	LK2 D/H
3. Landesklasse D/H	LK3 D/H
Landesliga J/S	LL J/S
Landesklasse J/S	LK J/S
Kreisliga D/H	KL D/H
1. Kreisklasse D/H	KK1 D/H
2. Kreisklasse D/H	KK2 D/H
3. Kreisklasse D/H	KK3 D/H
Kreisliga J/S	KL J/S
Kreisklasse J/S	KK J/S

**Grundkonfiguration jeder einzelnen Spielklasse**

**Landesliga D/H**

Bezeichnung\*

Kurzbezeichnung\*

Sortierung\*

Stufe\*  Hierarchische Abstufung der Spielklassen. Die oberste Bundesliga hat Stufe 1.

Altersgruppe  Jugend/Schüler  Damen/Herren  Senioren

Ligen

**BEZEICHNUNG**

Die komplette Bezeichnung der Spielklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben links genannt.

**KURZBEZEICHNUNG**

Die Kurzbezeichnung der Spielklasse. Die korrekten Bezeichnungen sind oben rechts genannt.

**SORTIERUNG**

Gibt die Reihenfolge der Spielklassen im Admin-Bereich an. Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden (z. B. 003).

**STUFE**

Die Hierarchiestufe im TT-Spielsystem in Deutschland. Die 1. Bundesliga hat Stufe 1, die Verbandsliga Stufe 7, die Landesliga Stufe 8 usw. Dieses Feld steuert die korrekte Abbildung von Auf- und Abstieg der Mannschaften dieser Meisterschaft. Der Aufstieg erfolgt immer in die nächsthöhere vorhandene Stufe. Deshalb ist es nicht schädlich, wenn es einzelne Stufen nicht gibt. Der Meister einer Stufe steigt dann in die nächsthöhere vorhandene Stufe auf.

Im Nachwuchsbereich hat die jeweilige Verbandsliga die Stufe 1, die Landesligen die Stufe 2, die Landesklassen die Stufe 3 und die Kreisligen die Stufe 4.

**Während der Phase der Vereinsmeldung ist das Feld deaktiviert.**

**B.1.8 Ligen**

Spielbetrieb Konfiguration	Spielbetrieb Meldung	Spielbetrieb Organisation	Spielbetrieb Kontrolle	Vereine	Personen	Downloads	System	Mein Profil
Home / Spielbetrieb Konfiguration / Meisterschaften 15/16 / Landesbereich Süd 2015/16 /								
<b>Ligen</b>								
Bezeichnung	Kurzbez.	Altersklasse	Spielklasse	Meldeliga	Sollstärke	Spielsystem		
Landesliga Herren	LL H	Herren	Landesliga D/H	nein	4	Werner-Scheffler-System		
1. Landesklasse Herren	LK1 H	Herren	1. Landesklasse D/H	nein	4	Werner-Scheffler-System		
2. Landesklasse Herren	LK2 H	Herren	2. Landesklasse D/H	nein	4	Werner-Scheffler-System		
3. Landesklasse Herren	LK3 H	Herren	3. Landesklasse D/H	nein	4	Werner-Scheffler-System		
4. Landesklasse Herren	LK4 H	Herren	4. Landesklasse D/H	ja	4	Werner-Scheffler-System		
Landesliga Damen	LL D	Damen	Landesliga D/H	nein	4	Werner-Scheffler-System		
Landesliga Nachwuchs	LL NW	Jungen	Landesliga J/S	nein	3	Schwedisches-Liga-System		

Die Ligen sind die Kombination einer Altersklasse und einer Spielklasse.



Der Unterschied zu den Spielklassen besteht darin, dass die Ligen strikt nach Geschlechtern getrennt sind. Es gibt also für die Herren und die Damen zusammen bspw. eine Spielklasse „Kreisliga“, aber je eine eigene Liga „Kreisliga“. Die Ligen sind noch nicht die vorhandenen (Parallel-)Gruppen, sondern praktisch der Oberbegriff aller Parallelgruppen auf einer Ebene (Hierarchiestufe).

Hier müssen alle Ligen vorhanden sein, die im Punktspielbetrieb des jeweiligen Landesbereichs/Kreises angeboten werden. Nicht mehr angebotene Ligen **müssen** gelöscht werden, denn sonst können die Vereine wieder Mannschaften dort hinein melden.

Sofern eine Liga später Mannschaften mehrerer Altersklassen umfassen soll (z. B. Mädchen/Schülerinnen, Jungen/Schüler, Jungen/Mädchen, Schüler/Schülerinnen, Herren/Damen), ist für jede der beiden Altersklassen jeweils eine Liga anzulegen, damit die Vereine ihre Mannschaften bei der Vereinsmeldung den korrekten Altersklassen und Geschlechtern zuordnen können. Für die Durchführung des Spielbetriebes erscheinen die Mannschaften später nur in der „älteren“ bzw. „männlichen“ Liga. Die „jüngere“ bzw. „weibliche“ der beiden Ligen wird dann nach außen nicht sichtbar - **ihre Existenz ist aber für die korrekte Funktionsweise des Systems erforderlich.**

Sofern ein Landesbereich/Kreis für bestimmte Ligen (z.B. bei Damen, Mädchen, Schülerinnen) nicht genug Mannschaften zusammenbekommt, um eine eigene Gruppe einzurichten, seinen Vereinen aber ermöglichen will, in dieser Liga in einer Gruppe des Nachbarkreises zu spielen, so muss er diese Liga dennoch vorsehen und anbieten, damit die eigenen Vereine die entsprechende Mannschaft überhaupt melden können. Jeder Verein kann immer nur in die Ligen des eigenen Kreisverbandes melden und nicht in die des Nachbarkreises!

Die gemeldeten Mannschaften werden dann später (mit **Spielbetrieb Meldung**) von den Admins in die entspr. Gruppe des Nachbarkreises umgesetzt.

Bei der Bezeichnung bitte immer erst die Spielklasse (z.B. Landesliga) und danach die Altersklasse (Damen, Herren, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen - jeweils ausgeschrieben) eingeben. Auch bei der Kurzbezeichnung diese beiden Teile durch ein Freizeichen trennen. Die Kurzbezeichnungen der Altersklassen sollten den dortigen Kurzbezeichnungen entsprechen (D, H, mJ, wJ, mS, wS).

Wenn es nur zwei Ligen in einer Altersklasse gibt, dann bspw. die untere bitte nur „Kreisklasse“ (KK) und nicht „1. Kreisklasse“ nennen.

Bitte ausschließlich die folgenden Bezeichnungen verwenden:

<u>BEZEICHNUNG</u>	<u>KURZBEZEICHNUNG</u>
Landesliga Herren	LL H
1. Landesklasse Herren	LK1 H
2. Landesklasse Herren	LK2 H
3. Landesklasse Herren	LK3 H
Landesliga Jungen	LL mJ
Landesklasse Jungen	LK mJ
Kreisliga Herren	KL H
1. Kreisklasse Herren	KK1 H
2. Kreisklasse Herren	KK2 H
3. Kreisklasse Herren	KK3 H
Kreisliga Jungen	KL mJ
Kreisklasse Jungen	KK mJ

## Grundkonfiguration jeder einzelnen Liga

### BEZEICHNUNG

Die komplette Bezeichnung der Liga, so wie sie im Kopf der Gruppenseite im öffentlichen Bereich erscheint. Die korrekten Bezeichnungen sind in der Tabelle links genannt.

### KURZBEZEICHNUNG

Die Kurzbezeichnung der Liga. Die korrekten Bezeichnungen sind in der Tabelle rechts genannt.

### GESCHLECHT

in Damen-, Mädchen- und Schülerinnen-Ligen: WEIBLICH.

in Herren-, Jungen- und Schüler-Ligen: MÄNNLICH oder GEMISCHT, je nachdem,  
ob gemischte Mannschaften zugelassen sind oder nicht

### TTR-Relevant

**Hier muss immer ein Haken gesetzt sein.**

### MELDELIGA

Muss angekreuzt werden, wenn es sich um eine Meldeliga handelt.

Eine Meldeliga ist eine Liga, in die jeder Verein frei melden kann, unabhängig von seinem sportlichen Ergebnis in der Vorsaison. Im Normalfall sind das die untersten Ligen einer jeden Altersklasse, im Nachwuchsbereich jedoch teilweise auch alle Ligen, wenn dort mit freier Meldung gearbeitet wird.

**Für alle anderen Ligen (Qualifikationsligen) darf hier kein Haken gesetzt werden!**

In vielen Kreisen ist die Meldefrist für die Vereinsmeldung für die Meldeligen länger geöffnet als für die Qualifikationsligen, für welche der 06.06. landesweit vorgegeben ist. Wenn eine Meldeliga hier also nicht als solche markiert wird (wenn das Häkchen also fehlt), können die Vereine in die entsprechende Liga nur bis zum 06.06. Mannschaften melden. Deshalb ist die korrekte Einstellung hier sehr wichtig!

### SOLLSTÄRKE

Bitte die richtige Mannschaftsgröße eintragen, also 6 bei Sechser-Mannschaften, 4 bei Vierer-Mannschaften, etc.

Die Eintragung der korrekten Mannschaftsgröße ist sehr wichtig, weil sonst die Vereine die Mannschaftsmeldung nicht richtig vornehmen können. Dort müssen für jede Mannschaft zumindest so viele Spieler gemeldet werden, wie hier als Mannschaftsgröße eingetragen ist.

Die korrekten Werte lauten:

Sechser-Paarkreuz-System	6
Werner-Scheffler-System	4
Jeder gegen Jeden	4
Schwedisches-Liga-System/Braunschweiger System	3

### GRUPPENGROÖÖE (maximale Anzahl von Mannschaften in einer Gruppe)

Sollte selbsterklärend sein und muss jeder Landesbereich/Kreis für seine Ligen selbst festlegen.

Das Feld steuert den Spielplangenerator.

### SPIELSYSTEM

Bitte hier das richtige Spielsystem eintragen.

Darunter bitte auswählen, ob in der Liga nur bis zum Siegpunkt oder durchgespielt wird.

### TABELLEN-PUNKTE

**Hier muss die erste Auswahlmöglichkeit stehen.**

### BASISPUNKTE FÜR BILANZWERTUNG

Kann seit Bestehen der QTTR-Rangliste ignoriert werden und hat im TTVB keine Bedeutung.

### B.1.9 Eingabehilfe für Gruppen-Grundkonfigurationen

Mit der Eingabehilfe für die Gruppen-Grundkonfiguration können die Admins ihre Spielleiter bei der Konfiguration der Gruppen unterstützen, indem identische Konfigurationen in einem Schritt auf mehrere Gruppen übernommen werden können.

Es kann nach RUNDE/ART (Standard „Vor/Rückrunde“) und AKTUALISIERUNGSTYP (Standard „alle Gruppen der gewählten Runde/Art“) gefiltert werden.

Anschließend erscheint folgendes Fenster:

The screenshot shows a 'Grundkonfiguration' window with the following fields:

- Endgültiger Spielplan**
  - Endgültiger Spielplan VR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]
  - Endgültiger Spielplan RR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]
- Spielberichtserfassung**
  - Zuschauer:  Eingabe Zuschaueranzahl und Anzeige Zuschauermatrix aktiv
- Veröffentlichung**
  - Spielplan VR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]
  - Mannschaftsmeldung VR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]
  - Spielplan RR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]
  - Mannschaftsmeldung RR: [Date Picker] [TT.MM.JJJJ]

Die Daten unter **Veröffentlichung** dienen der Festlegung, wann der Spielplan bzw. die genehmigten Mannschaftsmeldungen veröffentlicht werden sollen.

Die Daten unter **Endgültiger Spielplan** dienen der Festlegung, ab wann der Spielplan als final gilt, also sämtliche Änderungswünsche durch den Spielleiter eingearbeitet sind.

Für beide Angaben siehe die ausführlichen Erläuterungen im Handbuch für Spielleiter B.1.1.

### B.1.10 Gruppen (unter jeder einzelnen Liga)

Zu einer Liga gibt es im Normalfall mindestens eine Gruppe, in den Landesbereichen und in größeren Kreisen auch mehrere Parallelgruppen. Nach dem Anlegen einer Saison sind die in der Vorsaison eingerichteten Gruppen hier allerdings nicht auf Anhieb sichtbar. Das ist Absicht! Die Gruppen der letzten Saison sind alle noch im System-Hintergrund vorhanden und werden erst dann wieder hier sichtbar, wenn die Vereine ihre Mannschaften gemeldet haben. **Deshalb dürfen hier auf keinen Fall zu Saisonbeginn die bisherigen Gruppen eingefügt werden, nur weil der Admin glaubt, diese wären verschwunden! Das würde ein Riesen-Chaos verursachen!**

Wenn eine hier vorhandene Gruppe im Ligenplan nicht erscheint, wird das daran liegen, dass dieser Gruppe noch keine Mannschaften zugeteilt worden sind oder die in diese Gruppe gemeldeten Mannschaften mittlerweile alle in eine andere Gruppe verschoben worden sind (z.B. eine Damen-Mannschaft in eine Herren-Liga). Zu Beginn der Punktspiele noch immer leere Gruppen werden nicht angezeigt und auch nicht benötigt und sollten daher gelöscht werden, weil sie keinerlei Nutzen haben.

Wenn neue Parallelgruppen eingerichtet werden müssen, muss das nach Abschluss der Vereinsmeldung im Zusammenhang mit der Gruppeneinteilung (**Spielbetrieb Meldung**) erfolgen - **auf keinen Fall vorher!** Änderungen bezüglich der Parallelgruppen können vorgenommen werden, indem eine Gruppe gelöscht, umbenannt bzw. neu angelegt wird.

Beim Neuanlegen ist Folgendes zu beachten:

#### BEZEICHNUNG

Der Name der Gruppe ist der Name, der über der Tabelle im öffentlichen Bereich erscheint, und zwar direkt unter dem Namen der Meisterschaft.

Der Name einer Gruppe beginnt zunächst einmal immer mit dem Liga-Namen. Wenn es nur eine Gruppe gibt (also keine Parallelgruppen), ist der Gruppename identisch mit dem Liganamen. Wenn es Parallelgruppen gibt, folgt hinter dem kompletten Liganamen die eindeutige Bezeichnung der Parallelgruppe, also z.B. Nord oder Süd, West oder Ost. Die Kennung der Parallelgruppen durch das zusätzliche Wort „Gruppe“ ist nur dort erforderlich und zulässig, wo die Unterscheidung nicht durch die Namen der Region, sondern durch einzelne Buchstaben oder Ziffern erfolgt.

#### KURZBEZEICHNUNG

Die Kurzbezeichnung der Gruppe ist der Name, der auf der Auswahlseite aller Ligen einer Meisterschaft („Ligenplan“) erscheint (und zwar unter den Altersklassen-Bezeichnungen).

Die Kurzbezeichnung der Gruppe ist identisch mit der Langbezeichnung mit der einzigen Einschränkung, dass darin die Altersklasse (Herren, Damen, Jungen, Mädchen, Schüler, Schülerinnen) nicht enthalten ist (weil diese ja direkt über allen Gruppen der Altersklasse im Ligenplan sowieso steht).

Die Liga und die regionale Bezeichnung der Parallelgruppe, also z.B. Nord oder Süd, West oder Ost, Gruppe A oder Gruppe B, Gruppe 1 oder Gruppe 2, darf nicht abgekürzt werden.

#### SORTIERFELD

Die Reihenfolge der Parallelgruppen einer Liga im Ligenplan wird hier gesteuert. Sofern hier keine Eingabe erfolgt, werden die Parallelgruppen alphabetisch sortiert. Wenn die Gruppen aber bspw. in der Reihenfolge Nord, West, Ost, Süd im Ligenplan angezeigt werden sollen, muss Nord hier ein "001" bekommen, West "002", Ost "003" und Süd "004". Bitte dreistellige Nummern mit führenden Nullen verwenden.

#### RUNDE/ART

Im Normalfall muss hier VOR/RÜCKRUNDE ausgewählt werden.

#### SPIELLEITER

Alle im System eingerichteten Spielleiter dieser und der höheren Meisterschaften werden hier angeboten und können der Gruppe als Spielleiter zugeordnet werden. Solange hier noch kein Spielleiter zugeordnet ist, kann nur der Admin die jeweilige Gruppe bearbeiten. Deshalb ist die Zuordnung der Spielleiter in diesem Feld sehr wichtig. Diese Zuordnung muss im Normalfall nur einmal zu Saisonbeginn erfolgen. Der Spielleiter der Vorsaison wird nicht automatisch in die Folgesaison übernommen, deshalb muss die Zuordnung zu Saisonbeginn auch dann erfolgen, wenn der Spielleiter nicht gewechselt hat.

Sofern ein Spielleiter hier noch nicht ausgewählt werden kann, hat er wahrscheinlich noch keinen Zugang bekommen. Für neue Spielleiter sind daher Landesbereich bzw. Kreis, Gruppenbezeichnung, Vor- und Nachname, Postanschrift, Telefon-Nr. und E-Mail-Adresse an [click-TT@ttvb.de](mailto:click-TT@ttvb.de) zu melden.

Danach erfolgt durch einen **Verbandsmitarbeiter** die Vergabe der Zugangsberechtigung zum Admin-Bereich, ihm wird sein Passwort mitgeteilt und er kann vom Admin als Spielleiter seiner Gruppe zugeordnet werden.

#### RELEGATION MIT

Hier werden alle Parallelgruppen der nächsthöheren Liga angeboten. Es ist diejenige davon auszuwählen, zu deren Einzugsgebiet die Gruppe gehört, mit der sie also die Relegation austrägt, für den Fall, dass eine Relegation ausgetragen wird. Die Eintragung muss spätestens zum Ende der Rückrunde vorgenommen werden und ist für die richtige Bildung der Relegationsgruppen erforderlich.


## B.2 Spielbetrieb Meldung

Hier wird der Status der Vereins-, Termin- und Mannschaftsmeldung überwacht und Eingriffe in die Vereins-, Termin- und Mannschaftsmeldungen der Vereine vorgenommen.

Außerdem erfolgt hier die endgültige Einteilung der Gruppen.

### B.2.1 Einstiegsseite

Nach Aufruf der Funktion **Spielbetrieb Meldung** gelangt man auf die Einstiegsseite, von der aus die fünf Funktionen **Meldestatus-Filter**, **Vereinsmeldung**, **Terminmeldung**, **Mannschaftsmeldung** und **Ligen- und Gruppeneinteilung** aufgerufen werden können. Admins auf Landesbereichs- und Verbandsebene können in der Kopfzeile (oberhalb der blauen Funktionsleiste) rechts neben MEISTERSCHAFT zwischen den Meisterschaften ihres Zuständigkeitsbereiches wechseln.



Verband TTVB
 Saison 2015/16
 Meisterschaft LB Süd 2015/16

dirk.schiffler@t-online.de [\[Abmelden...\]](#)

Spielbetrieb Konfiguration
Spielbetrieb Meldung
Spielbetrieb Organisation
Spielbetrieb Kontrolle
Vereine
Personen
Downloads
System
Mein Profil

Home /

### Meldestatus der Saison 2015/16

**Meldestatus-Filter**  
 Der "Meldestatus-Filter" bietet die Möglichkeit, die Vollständigkeit der durch die Vereine vorgenommenen Meldungen in einzelnen Regionen bzw. Meisterschaften zu prüfen.

**Vereinsmeldung**

Vereinsmeldung bearbeiten

Verein

**Terminmeldung**

Terminmeldung bearbeiten

Verein

**Mannschaftsmeldung**

Mannschaftsmeldung bearbeiten

Verein

Runde  Vorrunde  
 Rückrunde

**Ligen- und Staffeleinteilung**

Einteilung bearbeiten

Meisterschaft LB Süd 2015/16

Liga Landesliga Herren

Typ Vor/Rückrunde

Beachten Sie bitte, dass nur die Ligen eingeteilt werden können, in denen die Vereinsmeldung bereits abgeschlossen ist.

## B.2.2 Meldestatus-Filter

Der Meldestatus-Filter bietet die Möglichkeit, die Vollständigkeit der durch die Vereine vorgenommenen Meldungen in einzelnen Regionen bzw. Meisterschaften zu prüfen. Auch kann er als bequemer Einstieg für den Admin in die Vereins-, Termin und Mannschaftsmeldung „seiner“ Vereine benutzt werden.

Beim ersten Meldestatus-Filter Region (links) kann man sich nach Auswahl der REGION (entfällt bei Kreis-Admins) den Stand der Vereins-, Termin- bzw. Mannschaftsmeldung für alle Vereine „seines“ Landesbereichs bzw. Kreises nach folgenden Kriterien anzeigen lassen:

STATUS (bei Auswahl *Vereinsmeldung*, analog dazu die anderen Auswahlen)

### OFFEN

Diese Vereine haben mit der Vereinsmeldung noch gar nicht angefangen, also keine einzige ihrer Mannschaften der letzten Saison für die neue Saison wieder angemeldet.

### BEGONNEN

Diese Vereine haben bereits mindestens eine der Mannschaften der letzten Saison auch für die neue Saison gemeldet bzw. eine neue Mannschaft gemeldet.

### VOLLSTÄNDIG

Diese Vereine haben ihre Meldung bezüglich der in der letzten Saison schon bestehenden Mannschaften abgeschlossen. Sie können aber noch neue Mannschaften melden oder bei den bestehenden im zugelassenen Zeitraum Ummeldungen vornehmen.

In allen Fällen erscheint eine Liste der Vereine, die unter das jeweilige Suchkriterium fallen. Der Admin hat hier die Möglichkeit, die gefilterten Vereine anzuklicken und die detaillierte Meldung einzusehen. An dieser Stelle besteht auch die Möglichkeit, die Meldung (oder auch Nichtmeldung) des Vereins weiter zu bearbeiten.

Die Vorgehensweise dazu wird unter B.2.3 Vereinsmeldung beschrieben.

Mit dem zweiten Meldestatus-Filter Meisterschaft (rechts) kann nach einzelnen Spielklassen (nicht aber nach Gruppen) und Altersklassen gefiltert werden. Während sich der Regions-Filter immer auf den gesamten Verein bezieht, filtert der Meisterschafts-Filter nur die Mannschaften, die auf der Ebene der ausgewählten Meisterschaft bzw. Spielklasse spielen.

Dieser Filter besitzt den Nachteil, dass er für die Suche die Mannschaften danach filtert, in welche Spielklasse sie vom Verein gemeldet worden sind und nicht danach, in welche Spielklasse sie danach eventuell eingeteilt worden sind. Eine abgestiegene Mannschaft, die von ihrem Verein in die tiefere Spielklasse gemeldet worden ist und danach wegen eines freien Platzes in der höheren Spielklasse vom Admin doch wieder in die höhere Spielklasse eingeteilt worden ist, erscheint in diesem Filter bei der tieferen Spielklasse, obwohl sie in der höheren spielen wird. Dies ist beim Interpretieren der Suchergebnisse zu beachten.

#### SPIELKLASSE

Es werden die Spielklassen für die Auswahl angeboten, die in der Meisterschaft eingerichtet sind.

Man kann durch Auswahl des „-“, auch auf die Auswahl einer Spielklasse verzichten und damit eine Totalsuche starten.

#### ALTERSKLASSE

Es werden die Altersklassen für die Auswahl angeboten, die in der Meisterschaft eingerichtet sind.

Man kann durch Auswahl des „-“, auch auf die Auswahl einer Altersklasse verzichten und damit eine Totalsuche starten.

#### STATUS (bei Auswahl *Vereinsmeldung*)

NOCH NICHT BEARBEITET Die Vereinsmeldung ist noch nicht bearbeitet worden.

BEARBEITET Die Vereinsmeldung ist bearbeitet worden.

### B.2.3 Vereinsmeldung

Mit dieser Funktion kann der Admin die Vereinsmeldung eines Vereins seines Landesbereichs bzw. Kreises bearbeiten.

Um einen Verein, dessen Vereinsmeldung bearbeitet werden soll, zu finden, kann man entweder dessen Vereinsnummer oder einen Teil des Vereinsnamens im Feld VEREIN eingeben. Dabei erfolgt eine dynamische Suche nach dem passenden Verein, welches durch eine Auswahlliste sichtbar wird. Nach Auswahl des richtigen Vereins aus dieser Liste und dem Klicken auf **Bearbeiten** gelangt man in die Vereinsmeldung dieses Vereins.

In der ersten Rubrik der Vereinsmeldung (*1.1. Neue Mannschaften melden*) kann eine neue Mannschaft gemeldet werden. **Dies sollte im Normalfall durch den Verein und nicht durch einen Administrator erfolgen.**

Die Meldung einer neuen Mannschaft durch den Verein erfolgt ausschließlich in die Meldeligen, welches in der Regel die untersten Ligen einer Meisterschaft sind. Im TTVB sind dies die untersten Landesklassen der jeweiligen Landesbereiche.

Sofern die Bedingungen für die Meldung einer neuen Vereinsmannschaft in einer höheren als einer Meldeliga erfüllt sind, muss dies durch einen zuständigen Admin (Vorsitzender LBA) erfolgen.

Dazu wählt der Admin die entspr. Liga und im Feld unter der Ligenauswahl die neue Mannschaft aus, welche schon mit der korrekten Nummerierung versehen ist. Die Nummerierung aller nachfolgenden Mannschaften wird automatisch angepasst.

Mit einem Klick auf den Button **Mannschaft melden** wird die ausgewählte Mannschaft in die Liste der Vereinsmeldung (Rubrik 1.2) aufgenommen.

In der zweiten Rubrik der Vereinsmeldung (*1.2. Vereinsmeldung bearbeiten*) sind alle Mannschaften aufgeführt, die in der vorangegangenen Saison im Spielbetrieb waren.

Zu Beginn haben alle Mannschaften in der Spalte MELDUNG FÜR XX/XX den Vermerk „noch zu bearbeiten“.

Mannschaften, die unter der Rubrik 1.1 neu gemeldet wurden, haben den Vermerk „neu melden“.

Auch hier besteht für den Admin eigentlich nur dann Handlungsbedarf, wenn das Meldfenster für die Vereinsmeldung geschlossen ist und ein Verein noch berechtigten Änderungsbedarf anmeldet.

Folgende Möglichkeiten der Bearbeitung stehen zur Verfügung:

- **bestehende Mannschaft bestätigen**  
Das sollte der Normalfall sein. Die passende Option mit der dazu gehörenden Spielklasse (in Klammern) ist entweder Klassenverbleib, Aufstieg oder Abstieg.
- **bestehende Mannschaft zurückziehen**  
Wenn eine Mannschaft nicht mehr ab Spielbetrieb teilnehmen soll, wählt man die Option „abmelden“. **Diese Option ist auch zu wählen, wenn eine bisherige Schülermannschaft zukünftig als Jugendmannschaft gemeldet werden soll/muss, denn auf keinen Fall darf man eine bisher im Spielbetrieb vorhandene Mannschaft einfach löschen.**
- **bestehende Mannschaft freiwillig heruntermelden**  
Eine Mannschaft kann um eine oder auch mehrere Klassen herabgestuft werden (Klassenverzicht).

Sollte sich ein Verein melden, dass er für ein oder mehrere Mannschaften nicht die richtige Liga auswählen kann (z.B. nach einem Auf- oder Abstieg), dann wurde vor Abschluss der alten Saison vergessen, die Auf- und AbstiegsKennzeichnungen in der jeweiligen Gruppe richtig zu setzen. Dieses Versäumnis kann man als Admin noch nachträglich reparieren, indem man in der Vereinsmeldung des betroffenen Vereins auf die blau markierte Mannschaftsbezeichnung (z.B. Herren III) klickt und dann dort das Feld „Auf/Absteiger“ richtig setzt. Danach kann der Verein in die richtige Spielklasse melden.

**Auch für nachträgliche Aufsteiger (oder unerwartete Nichtabsteiger) kann über diesen Weg der Status einer Mannschaft geändert/angepasst werden, damit die Vereine in die richtige Liga melden können.**

Vom Verein hinterlegte allgemeine Bemerkungen zur Vereinsmeldung können in der Rubrik 1.3 und der Ansprechpartner des Vereins für die Vereinsmeldung kann in der Rubrik 1.4 eingesehen werden.

Mit Klicken auf den Button **Weiter** kommt man zu Schritt 2 der Vereinsmeldung.

Diesen Schritt können die Administratoren ignorieren.

Mit einem weiteren Klick auf den Button **Weiter** kommt man zu einer Kontrollübersicht der Vereinsmeldung, auf der mit dem Klicken auf den Button **Speichern** die Vereinsmeldung abgeschlossen wird.

#### **B.2.4 Terminmeldung**

Die Terminmeldung eines Vereins, bzw. deren Bearbeitung/Kontrolle, ist für einen Administrator eher uninteressant und fällt in die Verantwortung der Spielleiter. Deshalb gibt es dazu hier keine näheren Erläuterungen und es wird auf die entspr. Abschnitte im „Handbuch für Spielleiter“ verwiesen.

#### **B.2.5 Mannschaftsmeldung**

Die Mannschaftsmeldung eines Vereins und deren Genehmigung sind für einen Administrator eher uninteressant und fallen in die Verantwortung der Spielleiter. Deshalb gibt es dazu hier keine näheren Erläuterungen und es wird auf die entspr. Abschnitte im „Handbuch für Spielleiter“ verwiesen.



## B.2.6 Ligen- und Gruppeneinteilung

Mit dieser Funktion kann der Admin die vereinsgemeldeten Mannschaften seiner Meisterschaft in die entspr. Gruppen einteilen. Dazu die LIGA und den TYP (i.d.R. Vor/Rückrunde oder Relegation) auswählen, deren Einteilung man bearbeiten will, und auf **Bearbeiten** klicken.

Die Einteilung der Gruppen kann erst nach dem Ende des Meldezeitraums der Vereinsmeldung beginnen.

**Je länger ein Kreis sein Vereinsmeldungs-Meldezeitfenster geöffnet hat, desto später kann er mit der Gruppeneinteilung beginnen.**

Die Einteilung wird mit dem Filter-Werkzeug und dem Verschiebe-Werkzeug vorgenommen. Das Filter-Werkzeug dient dazu, bestimmte Mannschaften zu filtern, also zu markieren (zugreifbar zu machen), bevor man sie dann mit dem Verschiebe-Werkzeug irgendwohin verschiebt.

### **Filter-Werkzeug**

#### AUFSTIEG UND ABSTIEG

Es werden die Mannschaften gefiltert, die aus der höheren Liga abgestiegen bzw. aus der tieferen Liga aufgestiegen sind.

#### VERZICHT UND HÖHERMELDUNG

Es werden die Mannschaften gefiltert, die auf den Verbleib in einer höheren Liga verzichtet haben bzw. aus der tieferen Liga kommen und in dieser höheren Meldeliga spielen wollen.

#### WARTELISTE

Es werden die Mannschaften gefiltert, die sich sportlich nicht für diese Liga qualifiziert haben, weil sie entweder abgestiegen sind oder den Aufstieg nicht geschafft haben, die aber in der Vereinsmeldung erklärt haben, dass sie bei Gelegenheit gerne in dieser Liga spielen möchten.

#### NICHT EINGETEILTE DIESER LIGA

Es werden die Mannschaften gefiltert, die sich sportlich für diese Liga qualifiziert haben, aber noch nicht in eine konkrete Gruppe eingeteilt worden sind. Dies ist praktisch das „Sammelbecken“ für all die Mannschaften, die noch nicht in eine Gruppe eingeteilt worden sind. Aus diesem „Sammelbecken“ können sie in eine Gruppe dieser Liga, in eine andere Liga oder in eine Gruppe einer anderen Meisterschaft verschoben werden oder aber in der Vereinsmeldung wieder gelöscht werden.

#### NICHT EINGETEILTE DES VEREINS ...

Hiermit können Mannschaften aus anderen Altersklassen und anderen Meisterschaften gefiltert werden, bspw. solche, die als Mädchenmannschaft in einer Jungen-Spielklasse spielen sollen oder solche, die aus dem Nachbarkreis kommen und in einer Gruppe der beim Einstieg in diese Funktion markierten Liga spielen sollen. Um einen entspr. Verein zu finden, kann man entweder dessen Vereinsnummer oder einen Teil des Vereinsnamens im Suchfeld eingeben. Dabei erfolgt eine dynamische Suche nach dem passenden Verein, welches durch eine Auswahlliste sichtbar wird.

#### GRUPPENKURZNAME

Es werden die Mannschaften gefiltert, die bereits in die ausgewählte Gruppe eingeteilt sind. Es handelt sich um die Mannschaften, die auf der Seite unten bei der jeweiligen Gruppe als eingeteilte Mannschaften aufgeführt werden. Mit dieser Auswahl filtert man eingeteilte Mannschaften, um sie nachträglich woandershin verschieben zu können bzw. in der Vereinsmeldung wieder löschen zu können (weil sie z.B. zwischenzeitlich, aber noch vor Aufnahme des Spielbetriebes, als zuvor neu-gemeldete Mannschaften wieder abgemeldet worden sind).

Für jede Parallelgruppe der Liga gibt es in der Auswahlbox eine eigene Zeile, um die entsprechenden Mannschaften der Gruppe zu filtern.

In den ersten vier Auswahlmöglichkeiten des Filters steht nach der Filteroption eine Zahl in Klammern. Diese gibt an, wie viele Mannschaften momentan von diesem Filter gegriffen würden.

Nach dem Aufruf einer Filteroption werden die gefilterten Mannschaften aufgelistet. Mit einem Häkchen in der Auswahlbox am Anfang jeder Zeile muss man die Mannschaften markieren, die man anschließend mit dem Verschiebe-Werkzeug verschieben will.

### **Verschiebe-Werkzeug**

Als Auswahlmöglichkeiten werden vier Bereiche von Gruppen bzw. Ligen angeboten, die jeweils mit einem "-" voneinander getrennt sind:

#### **1. Bereich**

Alle vorhandenen Parallelgruppen der Liga, in der man sich befindet. Man wählt die Gruppe aus, in die die Mannschaft eingeteilt werden soll. Sofern in der Liga nur eine einzige Gruppe eingerichtet ist (also keine Parallelgruppe), besteht dieser Bereich aus einer Zeile.

#### **2. Bereich**

Die unterste Liga der nächsthöheren Meisterschaft. Wenn man eine Mannschaft dorthin geschoben hat, kann der dortige Admin sie in jede beliebige Gruppe seiner Ligen einteilen.

#### **3. Bereich**

Alle Ligen der eigenen Meisterschaft. Die Liga, in der man sich gerade befindet, ist durch den Klammerzusatz (*diese Liga*) gekennzeichnet. Wenn man eine Mannschaft aus einer Gruppe herausnehmen will, um sie zu löschen oder in eine benachbarte Meisterschaft zu verschieben, schiebt man sie zunächst in den Topf der eigenen Liga, der mit (*diese Liga*) gekennzeichnet ist.

#### **4. Bereich**

Die höchste Liga aller nächsttieferen Meisterschaften. Wenn man eine Mannschaft dorthin geschoben hat, kann der dortige Admin sie in jede beliebige Gruppe seiner Ligen einteilen. Wenn es keine nächsttiefere Meisterschaft gibt, entfällt dieser Bereich.

Nach dem Klick auf den Button **Verschieben** werden die zuvor mit dem Filter-Werkzeug markierten Mannschaften in die ausgewählte Gruppe bzw. Liga verschoben. Sofern sie in eine Gruppe (nicht in eine Liga) geschoben worden sind, gelten sie als eingeteilt. Wenn sie in eine bestimmte Liga geschoben worden sind, kann man nun auf die Seite **Spielbetrieb Meldung** zurückkehren und die Einteilung mit dieser Liga erneut aufrufen, in der man die Mannschaft nun in eine konkrete Gruppe schieben kann.

Prinzipiell ist beim Verschiebe-Werkzeug zu unterscheiden zwischen den beiden Optionen „in Gruppe einer Liga“ und „in eine Liga (diese Liga)“. Immer dann, wenn man Mannschaften mit der Auswahl „in eine Liga (diese Liga)“ verschiebt, landen sie im „Sammelbecken“ der Liga, also der Mannschaften, die noch nicht einer bestimmten Gruppe, sondern eben nur einer bestimmten Liga, zugeteilt sind.

Zwischen **Liga** und **Gruppe** besteht also ein Unterschied.

Die Liga gibt es immer nur einmal (z.B. 2. Landesklasse Herren), aber die Gruppe kann es öfter geben (z.B. 3 Gruppen in der 2. Landesklasse Herren des Landesbereichs Süd). Gibt es unter einer Liga keine zwei oder mehrere Parallelgruppen, sondern nur eine einzige Gruppe, muss auch dort zwischen Liga und Gruppe unterschieden werden.

Man muss also die nicht eingeteilten Mannschaften mit „in Gruppe XYZ“ in eine bestimmte (ggf. die einzige) Gruppe verschieben. Erst dann erscheinen sie im unteren Teil der Seite unter „Einteilung“.

Wenn die Auswahlbox die Möglichkeit „in Gruppe XYZ“ noch nicht anbietet, liegt es wohl daran, dass die Gruppe noch gar nicht eingerichtet worden ist, das System sie also auch nicht kennen kann. Das System kennt alle Gruppen, die es in der letzten Saison schon gab. Neue Gruppen kennt es nicht. Diese (und nur diese) muss man unter **Spielbetrieb Konfiguration** und dort **Ligen** im unteren Teil der Seite mit dem Button **Einfügen** dem System bekanntgeben. Erst danach kann man diese neue Gruppe auch mit Mannschaften füllen.

Unten auf dieser Seite werden alle Parallelgruppen der gewählten Liga angezeigt und die in diese Gruppen bereits eingeteilten Mannschaften. Wenn eine angelegte Gruppe hier nicht erscheint, wird das daran liegen, dass in diese noch keine einzige Mannschaft eingeteilt worden ist oder die in diese Gruppe gemeldeten Mannschaften mittlerweile in eine andere Gruppe verschoben worden sind (z.B. eine Schülerinnen-Mannschaft in die Schüler-Landesliga). Nach der Einteilung einer Mannschaft in eine Gruppe erscheint die Gruppe auch in der Aufstellung.

## Teil C Tätigkeitsbeschreibung im Saisonverlauf

In diesem Teil wird beschrieben, welche Tätigkeiten die Admins im Verlaufe einer Saison zu erledigen haben, und zwar in zeitlicher Reihenfolge. Dabei wird in vielen Fällen auf Funktionen von click-TT Bezug genommen, die im **Teil B** ausführlich und mit Screenshots beschrieben worden sind. Diese Beschreibung wird hier nicht wiederholt. Der Admin sollte in den jeweils genannten Kapiteln aus Teil B nachlesen, wie die Funktion im Einzelnen abläuft bzw. was die einzelnen Felder bedeuten und welche Eingaben dort getätigt werden sollen.

### C.1 Vorbereitung der Saison

Nachdem Ende Mai die neue Saison in click-TT durch eine Kopie der einzelnen Meisterschaften aus der Vorsaison initialisiert und den Admins mitgeteilt wurde, muss jeder Landesbereichs- und Kreis-Admin zeitnah in seiner Meisterschaft einige Einstellungen vornehmen, damit die Vereinsmeldung reibungslos über die Bühne gehen kann.

Unter **Spielbetrieb Konfiguration** sind sämtliche Felder in der **Grundkonfiguration** (der Meisterschaft) zu kontrollieren und ggf. auf die richtigen Werte zu setzen (siehe B.1.2).

Danach ist zu prüfen, ob alle Altersklassen, Spielklassen und Ligen eingerichtet sind, die in der neuen Saison für die Vereinsmeldung angeboten werden sollen. Fehlende Elemente sind anzulegen, wobei B.1.5, B.1.6 und B.1.7 zu beachten sind.

Die Gruppen sind zu diesem Zeitpunkt unter Ligen nicht zu sehen, obwohl sie intern im System vorhanden sind. Sie erscheinen wieder, sobald die ersten Mannschaften in die Ligen gemeldet worden sind. **Deshalb dürfen fehlende Gruppen auf keinen Fall neu angelegt werden (B.1.8 ist zu beachten).**

Wenn Admins vor Umstellung auf die neue Saison in den Tabellen der Vorsaison nicht kontrolliert haben, ob alle Auf- und Abstiegskennzeichnungen richtig gesetzt sind, wird den betroffenen Vereinen nicht die richtige Spielklasse für die Vereinsmeldung der neuen Saison angeboten. Dieses Versäumnis kann man als Admin noch nachträglich reparieren, indem man in die Vereinsmeldung der betroffenen Vereine einsteigt (siehe B.2.3), dort auf die blau markierte Mannschaftsbezeichnung (z.B. Herren III) klickt und dann dort das Feld „Auf/Absteiger“ richtig setzt. Danach kann der Verein in die richtige Spielklasse melden.

**Bitte auch nicht vergessen, den Status in der Grundkonfiguration auf MELDUNG zu setzen.**

## C.2 Vereinsmeldung

In der Phase der Vereinsmeldung nehmen die Vereine die Meldung ihrer spielwilligen Mannschaften vor. Diese Phase beginnt landesweit nach der Initialisierung der neuen Saison am 01. Juni.

Die Vereinsmeldung endet landesweit am 10. Juni, bis dann müssen die Vereine für alle Mannschaften ihre erneute Spielbereitschaft erklären bzw. eingeben, in welche tiefere Spielklasse sie einen Spielklassenverzicht vornehmen wollen bzw. ihre vollständige Abmeldung vornehmen.

Die Dauer der Vereinsmeldung in den Kreisen legt jeder Kreis selbst fest; der Kreis-Admin hat diese Termine in der Grundkonfiguration seiner Meisterschaft einzutragen.

Während der Phase der Vereinsmeldung sollten die Admins den Meldungseingang „ihrer“ Vereine überwachen. Dabei helfen ihnen die unter B.2.2 beschriebenen Meldestatus-Filter. Der Admin kann mit den Filtern feststellen, welche Vereine noch nicht tätig geworden sind, und sollte sie spätestens gegen Ende der Vereinsmelde-Frist an ihre Aufgabe erinnern. Nach dem Ende der Frist für die Vereinsmeldung können die Vereine selbst keine Mannschaften mehr in click-TT melden - das geht dann nur noch über den Umweg der Admins.

Wenn die Phase der Vereinsmeldung abgelaufen ist und mit dem Meldestatus-Filter *Vereinsmeldung* immer noch Mannschaften als OFFEN bzw. BEGONNEN identifiziert werden, muss der Admin die Vereinsmeldung dieser Vereine selbst vornehmen bzw. vervollständigen. Dazu muss er sich von den Vereinen die entsprechenden Angaben besorgen und dann in das System eingeben (siehe B.2.3).

**Mannschaften, für die keine Vereinsmeldung vorgenommen worden ist, können nicht in eine Liga/Gruppe eingeteilt werden und für sie kann auch keine Mannschaftsmeldung vorgenommen werden.**

Deshalb ist ein pünktlicher kompletter Abschluss der Phase Vereinsmeldung sehr wichtig.

Auch Mannschaften, die nicht weiterspielen sollen/wollen, müssen in der Vereinsmeldung bearbeitet werden. Für sie ist die Option ABMELDEN auszuwählen.

Vereinzelt kann es vorkommen, dass ein Verein in der Vereinsmeldung z.B. keine 1. Herren hat, wohl aber eine 2. Herren. Wenn man dann die 1. Herren neu melden will, macht das System aus der neugemeldeten 1. Herren z.B. sofort eine zweite 2. Herren oder irgendwas anderes, aber nicht die 1. Herren. Das kann daran liegen, dass in der Anzeige bei der Vereinsmeldung in fett-blau zwar **Herren II** steht, dies aber in Wirklichkeit schon die 1. Herren ist. Man kann das prüfen, indem man auf den fett-blauen Mannschaftsnamen **Herren II** klickt und im sich dann öffnenden Fenster schaut, um welche Mannschaftsnummer es sich wirklich handelt.

Ggf. muss im Feld „Mannschafts-Nr.“ eine Korrektur vorgenommen werden und im Feld „Mannschafts-Name“ der dort evtl. stehende Eintrag entfernt werden.

## C.3 Ligen- und Gruppeneinteilung

An die Phase der Vereinsmeldung schließt sich die Phase der Einteilung an. Mit dieser unter B.2.6 beschriebenen Funktion sorgt der Admin dafür, dass die von den Vereinen gemeldeten Mannschaften in die richtigen Gruppen eingeteilt werden. Erst danach sollte die Phase der Mannschaftsmeldung beginnen.

Die Einteilung der Gruppen kann erst nach dem Ende des Meldezeitraums der Vereinsmeldung beginnen. Je später ein Kreis sein Meldezeitfenster für die Vereinsmeldung schließt, desto später kann er mit der Gruppeneinteilung beginnen.

Die Einteilung wird insbesondere mit dem Filter-Werkzeug und dem Verschiebe-Werkzeug vorgenommen, die beide unter B.2.6 ausführlich beschrieben worden sind.

Sofern neue Gruppen gebildet werden müssen, die es in der Vorsaison noch nicht gab, sind die Hinweise unter B.1.8 zu beachten.

### **Sonderfall: eine Mannschaft eines Vereins spielt in einer Gruppe einer anderen Altersklasse**

Beispiel: Ein Landesbereich hat keine eigene Landesliga Schüler, sondern nur eine Landesliga Jungen, in der aber auch reine Schüler-Mannschaften spielen dürfen.

Vorgehensweise: Auch wenn es die Landesliga Schüler „eigentlich“ nicht gibt, muss der Landesbereichs-Admin diese Spielklasse in seiner Meisterschaft einrichten. Danach können die Vereine in der Vereinsmeldung ihre Schüler-Mannschaft als echte Schüler-Mannschaft in diese Landesliga Schüler melden.

Wenn die Landesliga Schüler nicht eingerichtet worden wäre, könnten die Vereine nur Jungen-Mannschaften melden. Danach schiebt der Landesbereichs-Admin über [Spielbetrieb Meldung / Ligen- und Gruppeneinteilung](#) mit dem Filter-Werkzeug *nicht Eingeteilte des Vereins* die Schüler-Mannschaft aus der Landesliga Schüler in die Landesliga Jungen, wo sie jetzt automatisch mit dem Zusatz (mS) erscheint.

### **Sonderfall: eine Mannschaft eines Vereins spielt in einer Gruppe eines anderen Geschlechts**

Für eine korrekte Vereinsmeldung von Damen-, Mädchen- und Schülerinnenmannschaften, die in Herren-, Jungen- oder Schüler-Ligen spielen sollen, muss unbedingt eine entsprechende „weibliche Liga“ im System eingerichtet werden, damit die Mannschaften in der Vereinsmeldung zunächst einmal in diese „weibliche Liga“ gemeldet werden können und als weibliche Mannschaften „erkannt“ werden, bevor sie dann in die entspr. männliche Liga verschoben werden.

Jetzt geht es darum, dass diese leeren weiblichen Ligen nicht im öffentlichen Bereich sichtbar werden sollen. Dazu dürfen diese Ligen jedoch **auf keinen Fall** gelöscht werden, denn die weiblichen Mannschaften sind intern nach wie vor diesen Ligen zugeordnet. Ligen werden im Ligenplan nicht sichtbar, wenn sie keine Gruppen haben. Sollte in Einzelfällen also nicht nur eine „weibliche Liga“, sondern dazu auch eine Gruppe eingerichtet worden sein, so muss die Gruppe jetzt gelöscht werden.

### **Sonderfall: einzelne Mannschaften einzelner Vereine eines Kreises spielen in einer Gruppe eines anderen Kreises**

Beispiel: Herren-Mannschaften spielen in der Kreisliga Herren des Nachbarkreises.

Vorgehensweise: Die Kreis-Admins beider Kreise müssen dafür sorgen, dass es in ihren Meisterschaften jeweils eine Kreisliga Herren gibt. Danach melden die Vereine per Vereinsmeldung ihre Herren-Mannschaften in die Kreisliga Herren **ihres** Kreises. Danach benachrichtigt der Kreis-Admin des Kreises, dessen Mannschaften im Nachbarkreis spielen sollen, den Landesbereichs-Admin, dass er die Herren-Mannschaften aus der Kreisliga des eigenen Kreises in die Kreisliga Herren des Nachbarkreises „schiebt“. Das macht der Landesbereichs-Admin über [Spielbetrieb Meldung / Ligen- und Gruppeneinteilung](#) mit dem Filter-Werkzeug *nicht Eingeteilte des Vereins* und dem Verschiebe-Werkzeug. Die Kreis-Admins selbst können das nicht, weil sie nur auf die Vereine bzw. Gruppen ihres eigenen Kreises zugreifen dürfen. Danach ist die eine Kreisliga Herren komplett und die andere Kreisliga Herren leer, woraufhin letztere im öffentlichen Bereich nicht mehr erscheint.

### **Abmelden einer bereits eingeteilten Mannschaft**

Wenn eine Mannschaft nach vorangehender Meldung bereits in eine Gruppe (z. B. Kreisliga) eingeteilt worden ist, obwohl sie - wie sich erst später herausstellt - nicht mehr weiterspielen soll, kann man sie wie folgt aus der Gruppe entfernen: Man benutzt in [Spielbetrieb Meldung](#) das Werkzeug *Ligen- und Gruppeneinteilung* und wählt die Kreisliga. Mit dem Filter-Werkzeug „Kreisliga“ kann man nun auf die einzelnen Teams der Kreisliga zugreifen.

Man markiert die zu löschende Mannschaft mit einem Häkchen und benutzt das Verschiebe-Werkzeug, und zwar nach „in Kreisliga D/H (diese Liga)“. Jetzt ist die Mannschaft nicht mehr in der Gruppe enthalten und die Abmeldung der Mannschaft bzw. die Löschung (bei zuvor neu gemeldeten Mannschaften) kann jetzt in der Vereinsmeldung vorgenommen werden. Danach dürfte die Mannschaft nirgendwo in der neuen Saison mehr zu sehen sein.

### **Gruppen ohne Mannschaften bitte löschen**

Alle leeren Gruppen einer Altersklasse, die aus irgendwelchen Gründen noch vorhanden sein sollten, müssen gelöscht werden.

### **Nach Ende der Einteilung: Gruppeneinteilung veröffentlichen**

Wenn ein Admin die Einteilung abgeschlossen hat, sollte er diese auch veröffentlichen.

Dazu ist in der **Grundkonfiguration** der Meisterschaft im Bereich VERÖFFENTLICHUNG die unterste der drei Auswahlmöglichkeiten GRUPPENEINTEILUNG ANZEIGEN auszuwählen. Im Ligenplan des Admin-Bereichs wird die Einteilung dann sofort sichtbar, im öffentlichen Bereich erst am Folgetag.

### **Nach Ende der Einteilung: Spielleiter zuordnen**

Auch ist nach dem Ende der Einteilung der Zeitpunkt gekommen, an dem der Admin die Spielleiter zuordnen muss. Das ist in B.1.8 beschrieben. Ohne diese Zuordnung können die Spielleiter in ihren Gruppen nicht tätig werden.

## **C.4 Erstellen der Spielpläne**

Nach der Phase der Eingabe der Terminwünsche durch die Vereine können die Spielleiter mit dem Erstellen der Spielpläne beginnen. Das geschieht unter **Spielbetrieb Organisation** und ist im Handbuch für Spielleiter beschrieben.

Falls sich ein Spielleiter beim zuständigen Admin meldet, dass das Generieren des Spielplans nicht funktioniert, kann das daran liegen, dass bei der Grundkonfiguration der Meisterschaft das Feld „letzter Spieltag der Vorrunde“ entweder frei ist oder falsch gesetzt ist. Hier muss ein sinnvolles Datum stehen, also z.B. 31.12.2016. Danach müsste das Generieren des Spielplans funktionieren.

### **Auf- und Abstiegs Kennzeichnung setzen**

Zu dieser Phase sollten die Admins die Auf- und Abstiegs Kennzeichnungen in den Gruppen ihres Einzugsbereichs setzen (oder durch die Spielleiter setzen lassen). Das geht wie folgt:

Über **Spielbetrieb Organisation** geht man im **Ligenplan** in eine Gruppe und klickt dort auf **Tabelle**.

In der ersten Spalte AUF-/ABSTIEG wählt man dann für die erforderlichen Plätze entspr. „Aufstieg“, „Abstieg“, „Relegation Aufstieg“ bzw. „Relegation Abstieg“.

Bei den Qualifikationsligen müssen in jedem Fall die Kennzeichnungen vorgenommen werden. In den Melde-ligen, die sich direkt unter einer Qualifikationsliga befinden, müssen zumindest die entspr. Aufstiegs- bzw. Relegationsplätze gekennzeichnet werden, denn die besten Mannschaften müssen sich den Aufstieg erspielen. Die Abstiegs Kennzeichnungen können hier entfallen.

Sofern es sich um Gruppen (z.B. im Nachwuchs Bereich) handelt, über denen sich keine höhere Gruppe befindet, sollte man die Aufstiegs Kennzeichnung weglassen. Analog machen die Abstiegs Kennzeichnungen bei der jeweils untersten Gruppe einer Altersklasse keinen Sinn, weil man dort ja nicht absteigen kann.

## C.5 Mannschaftsmeldung

Nach der Phase der Ligen- und Gruppeneinteilung kann die Phase der Mannschaftsmeldung beginnen. Dabei sind dann weniger die Admins als vielmehr die Vereine gefordert, die nun ihre in Gruppen eingeteilten Mannschaften mit Spielern füllen.

Damit das reibungslos erfolgen kann, ist es wichtig, dass die Einteilung der Gruppen vollständig abgeschlossen ist. Teilweise gibt es Ligen, in deren Gruppen mit verschiedenen Mannschaftsgrößen gespielt wird. Solange die Mannschaften nicht in die entsprechenden Gruppen eingeteilt sind, weiß click-TT nicht, welche der gemeldeten Mannschaften dieser Liga mit welcher Mannschaftsgröße spielen sollen und deshalb können die Vereine eventuell ihre Mannschaftsmeldung bezüglich dieser Mannschaften nicht korrekt vornehmen.

Weiterhin ist wichtig, dass in allen Ligen das richtige Spielsystem und die richtige Sollstärke eingetragen sind (siehe B.1.7), denn auch sonst kann es Probleme bei der Mannschaftsmeldung geben, weil von den Vereinen eventuell zu viele oder zu wenige Spieler in die einzelnen Mannschaften gemeldet werden müssen.

Während der Phase der Mannschaftsmeldung sollte der Admin den Meldungseingang seiner Vereine überwachen. Dabei helfen ihm die unter B.2.2 beschriebenen Meldestatus-Filter. Der Admin kann mit den Filtern feststellen, welche Vereine noch nicht tätig geworden sind, und sollte sie spätestens gegen Ende der Meldefrist an ihre Aufgabe erinnern. Nach dem Ende der Frist für die Mannschaftsmeldung können die Vereine selbst keine Mannschaften mehr in click-TT bearbeiten - das geht dann nur noch über den Umweg der Admins.

**Wenn während der Phase der Mannschaftsmeldung Mannschaften zurückgezogen oder abgemeldet werden, die bereits eingeteilt worden sind, erwartet das System dennoch eine Mannschaftsmeldung in der Sollstärke der Mannschaft. Um das zu umgehen, muss der Admin die Mannschaft aus der Gruppeneinteilung wieder entfernen** (siehe C.3 Abmelden einer bereits eingeteilten Mannschaft).

Wenn die Phase der Mannschaftsmeldung abgelaufen ist und mit dem Meldestatus-Filter *Mannschaftsmeldung* immer noch Mannschaften als OFFEN bzw. BEGONNEN identifiziert werden, muss der Admin die Mannschaftsmeldung dieser Vereine selbst vornehmen bzw. vervollständigen. Dazu muss er sich von den Vereinen die entspr. Angaben besorgen und diese dann in das System eingeben (siehe B.2.5).

Mannschaften, für die keine Mannschaftsmeldung vorgenommen worden ist, können nicht genehmigt werden, und sie können auch keine Spielberichte eingeben. Deshalb ist ein pünktlicher kompletter Abschluss der Phase Mannschaftsmeldung sehr wichtig.

## C.6 Genehmigung der Mannschaftsmeldungen

Nach Ende der Phase der Mannschaftsmeldung müssen die Spielleiter die Mannschaftsmeldungen ihrer Gruppenmannschaften genehmigen. Das geschieht unter **Spielbetrieb Organisation** in der Gruppen-Einstiegsseite nach einem Klick auf den Mannschaftsnamen. Das Vorgehen ist im Handbuch für Spielleiter beschrieben.

### **Veröffentlichung der Mannschaftsmeldungen muss freigegeben werden**

Nach Genehmigung aller Mannschaftsmeldungen einer Gruppe müssen die Mannschaftsmeldungen für die Veröffentlichung freigegeben werden. Das macht man unter **Spielbetrieb Organisation** in der **Grundkonfiguration** der Gruppe, indem man unter Veröffentlichung in das Feld MANNSCHAFTSMELDUNG VR das gewünschte Datum einträgt, an dem die Mannschaftsmeldungen im öffentlichen Bereich sichtbar werden sollen. Dort wird übrigens hinter jedem Mannschaftsnamen der Genehmigungsstatus der Mannschaftsmeldung angezeigt: "Mannschaft genehmigt" bzw. "noch nicht genehmigt".



### **Gruppen-Anschriftenverzeichnis muss vollständig sein**

Damit das Gruppen-Anschriftenverzeichnis vollständig der Öffentlichkeit zur Verfügung steht, und zwar auf der Gruppen-Hauptseite unter Kontaktadressen, müssen die Spielleiter dafür sorgen, dass die Vereine im passwort-geschützten Vereinsbereich bzw. bei der Mannschaftsmeldung alle erforderlichen Eintragungen vorgenommen haben. Dazu gehören Name und Anschrift des Abteilungsleiters und aller Spiellokale und Name, E-Mail-Adresse und Telefonnummer des Mannschaftsführers. Bei eventuell fehlenden Angaben sollte der Spielleiter die Vereine zur Vervollständigung auffordern oder die Eintragungen selber vornehmen.

Die Admins sind aufgerufen, bei den Gruppen ihrer Meisterschaft zu überwachen, dass die Spielleiter alle drei Aufgaben zeitnah ausführen - das Genehmigen und das Veröffentlichen der Mannschaftsmeldungen und die Vervollständigung des Gruppenanschriftenverzeichnisses.

## **C.7 Ergebniserfassung**

Kurze Zeit nach dem Ende der Phase der Mannschaftsmeldung beginnen die Punktspiele und damit die Phase der Ergebniserfassung. Damit die Erfassung von Ergebnissen und Spielberichten durch die Vereine im öffentlichen Bereich möglich ist, muss im Bereich der **Grundkonfiguration** einer Meisterschaft jeder Administrator den Status von MELDUNG auf ERGEBNISERFASSUNG ändern. Die Umstellung wird nicht sofort wirksam, sondern in der Regel erst am Folgetag. Außerdem muss spätestens jetzt der Zeitraum der ERGEBNISERFASSUNG korrekt eingestellt werden (siehe B.1.2).

### **Überwachen der pünktlichen Ergebnis-Erfassung**

Während der eigentlichen Saison sind natürlich in erster Linie die Spielleiter aufgefordert, das pünktliche Eintragen der Spielberichte durch die Mannschaften zu überwachen und bei Versäumnissen entsprechende Ordnungsgebühren zu verhängen. Der Admin kann diese Überwachung ebenfalls vornehmen und kann dafür insbesondere den Filter BEGEGNUNGEN (FILTER MEISTERSCHAFT UND STATUS) unter **Downloads** verwenden.

### **Genehmigungshäkchen sollten aktuell sein**

Außerdem sind die Spielleiter dafür verantwortlich, die eingegebenen Spielberichte zeitnah zu kontrollieren und danach zu genehmigen. Es ist wichtig, dass die Öffentlichkeit möglichst bald nach dem Spiel sehen kann, dass der eingegebene Spielbericht genehmigt ist. Deshalb sollten die Admins auf ihre Spielleiter einwirken, diese Genehmigung möglichst bald vorzunehmen, also mindestens einmal pro Woche. Säumige Spielleiter sollten von den Admins - zur Not wiederholt - daran erinnert werden.

## **C.8 Abschluss der Vorrunde und Vorbereitung der Rückrunde**

Nach dem letzten Vorrunden-Spieltag sollten die Admins durch Rücksprache mit ihren Spielleitern dafür sorgen, dass die Vorrunde auch in click-TT abgeschlossen wird. Das bedeutet, dass eventuell noch fehlende Ergebnisse und Spielberichte von Vorrundenspielen nachgetragen werden, damit die Abschlusstabelle der Vorrunde vollständig ist, und dass noch nicht geprüfte Ergebnisse geprüft und genehmigt werden.

Diese Kontrolle ist notwendig, damit nicht die Gruppen zum Jahreswechsel so aussehen, als wäre die Vorrunde noch in vollem Gange. Zudem kommt, dass alle Spielberichte eingegeben sein müssen, damit die QTTR-Werte zum 11.12. vom System ermittelt werden können, die wiederum Voraussetzung für die Mannschaftsmeldungen der Rückrunde sind.

Es sei an dieser Stelle darauf hingewiesen, dass click-TT darauf ausgerichtet ist, dass die Spielleiterarbeit zeitnah ausgeführt wird - insbesondere auch dann, wenn darüber ja auch die Zeitungen und die Öffentlichkeit informiert werden sollen.



### **Mannschaftsmeldung der Rückrunde vorbereiten**

Damit die Vereine die Mannschaftsmeldung für die Rückrunde bearbeiten können, muss der Admin zuvor unter **Spielbetrieb Konfiguration** in der **Grundkonfiguration** der Meisterschaft den Zeitraum dafür einrichten. Er macht das durch Eingabe des Starttermins in das Feld MANNSCHAFTSMELDUNG RÜCKRUNDE und des Endtermins in das Feld BIS. Dies kann natürlich auch schon in der Vorbereitung auf die Saison erledigt werden. Die Phasen Mannschaftsmeldung (C.5), Genehmigung der Mannschaftsmeldungen (C.6) und Ergebniserfassung (C.7) laufen nun für die Rückrunde praktisch genauso ab wie in der Vorrunde.

## **C.9 Abschluss der Rückrunde und Vorbereitung der Relegation**

### **Rückrunden-Abschlusstabellen müssen vollständig sein**

Nach dem letzten Rückrunden-Spieltag sollten die Admins durch Rücksprache mit ihren Spielleitern dafür sorgen, dass die Rückrunde auch in click-TT schnellstens abgeschlossen wird. Das bedeutet, dass eventuell noch fehlende Ergebnisse und Spielberichte von Rückrundenspielen nachgetragen werden, damit die Abschlusstabelle der Rückrunde vollständig ist und dass noch nicht geprüfte Ergebnisse geprüft und genehmigt werden.

Die korrekten Abschlusstabellen der Rückrunde werden nicht nur für die Initialisierung der Relegationsrunden gebraucht, sondern sind auch die Basis für die Erstellung der neuen Saison, denn natürlich basieren Auf- und Abstieg auf den Abschlusstabellen der Rückrunde.

### **Setzen der Auf-/Abstiegs- und Relegations-Kennzeichnung**

Ende Mai wird vom System die Initialisierung der neuen Saison vorgenommen.

Damit alle Mannschaften bei dieser Initialisierung in der vorläufig richtigen Spielklasse landen, in der sie dann den Vereinen für die Vereinsmeldung (Meldung der spielwilligen Mannschaften) angeboten werden, muss das System wissen, welches die vorläufig richtige Spielklasse ist. Das wiederum ergibt sich aus den Abschlusstabellen der Gruppen und der Relegationsrunden sowie aus den Regelungen zu Auf- und Abstieg. Auf- und Abstieg vollzieht das System anhand der Auf- und Abstiegskennzeichnung in den Tabellen.

Deshalb sind spätestens jetzt alle Admins gefordert, in allen Tabellen ihrer Meisterschaft die entsprechenden Kennzeichnungen zu setzen, wenn sie es nicht schon längst getan haben, denn schon zum Beginn der Saison sollte in den öffentlichen Tabellen die Kennzeichnung der Auf-, Abstiegs- und Relegationsplätzen erfolgt sein.

### **Konfiguration der Relegationsgruppen**

Für die im Mai anstehenden Relegationsspiele muss dem System mitgeteilt werden, welche Gruppen ihre Mannschaften in die gleiche Relegationsgruppe entsenden, also bspw. welche Achten gegen welche Zweiten spielen. Das geschieht, indem bei jeder Gruppe eingetragen wird, mit welcher höheren Gruppe der Tabellenzweite seine Relegationsspiele zu bestreiten hat (also gegen welchen achten Platzer spielen muss).

Dazu geht man wie folgt vor:

Unter **Spielbetrieb Konfiguration** wird zunächst die entsprechende Meisterschaft angeklickt und dort dann rechts das Wort **Ligen**. Wenn man dort jetzt auf eine der Ligen klickt, öffnet sich die Seite mit den vorhandenen Gruppen. Hier gibt es jetzt ganz rechts die Spalte RELEGATION MIT. Für jede Gruppe wird jetzt hier diejenige Parallelgruppe der nächsthöheren Liga ausgewählt, gegen deren Achten der Zweite der bearbeiteten Gruppe in der Relegation spielen muss. Nachdem man bei allen Gruppen diesen Eintrag vorgenommen hat, verlässt man die Seite mit einem Klick auf den Button **Speichern**.

Für alle anderen Ligen seiner Meisterschaft sollte man jetzt analog vorgehen. In jedem Fall ist es wichtig, diesen Schritt für alle Ligen und Gruppen seiner Meisterschaft ausgeführt zu haben, bevor man den nächsten Schritt „Initialisierung der Relegationsgruppen“ vornimmt.

### Initialisierung der Relegationsgruppen

**Achtung:** Bevor dieser Schritt ausgeführt wird, müssen mehrere Voraussetzungen erfüllt sein, damit nicht falsche oder gar leere Relegationsgruppen angelegt werden. Zum einen müssen die Abschlusstabellen aller Gruppen feststehen, die Mannschaften in eine Relegationsgruppe entsenden. Nur so ist gewährleistet, dass auf den mit Pfeilen gekennzeichneten Tabellenplätzen auch die richtigen Mannschaften stehen, nämlich die, die sich tatsächlich für eine Relegationsgruppe qualifiziert haben. Zum zweiten müssen in allen von der Relegation betroffenen Gruppen die Relegationskennzeichnungen gesetzt sein. Und zum dritten müssen ebenfalls in allen betroffenen Gruppen der Meisterschaft die Relegationsgruppen richtig konfiguriert sein (siehe vorangegangenen Hinweis). Wichtig ist auch, dass an der Schnittstelle zwischen zwei Meisterschaften, also zwischen Verband und Landesbereichen einerseits bzw. zwischen Landesbereichen und Kreisen andererseits die Relegationsgruppen der Verbandsliga bzw. der jeweils letzten Landesklassen nur dann richtig gebildet werden, wenn die obigen drei Voraussetzungen für beide betroffenen Ligen erfüllt sind, also sowohl für die in der höheren als auch für die in der tieferen Meisterschaft (also Verbandsliga/Landesliga bzw. letzte Landesklassen/Kreisliga).

Ggf. muss hier mit den Admins der betroffenen Meisterschaften Kontakt aufgenommen werden.

Nachdem alle Voraussetzungen erfüllt sind, klickt man unter **Spielbetrieb Konfiguration** in der entsprechenden Meisterschaft auf den Link **Initialisierung der Relegation**. Dort trägt man hinter SPIELTERMIN das Datum (und die Uhrzeit) ein, an dem die meisten Relegationsrunden der Meisterschaft beginnen. Es gibt hier nicht für jede einzelne Relegationsgruppe ein eigenes Feld, sondern nur eine Standard-Vorbelegung des Termins für alle Relegationsgruppen und -spiele der Meisterschaft, die dann im Einzelfall in Form von Spielverlegungen korrigiert werden können.

Nach dem Klick auf **Relegation initialisieren** werden die Relegationsgruppen samt Spielplänen aufgebaut.

**Bitte auf die Systemmeldungen warten und erst danach diese Seite wieder verlassen.**

Im Ligenplan des Admin-Bereichs (unter **Spielbetrieb Organisation**) erscheinen die Relegationsgruppen umgehend, in dem des öffentlichen Bereichs erst am nächsten Tag.

### Einrichtung der Relegationsgruppen

Nach der Initialisierung der Relegationsgruppen müssen noch einige Einstellungen vorgenommen werden, bevor die Mannschaften ihre Relegationsergebnisse eintragen können. Unter **Spielbetrieb Konfiguration** muss man dazu wieder in die entsprechende Meisterschaft gehen und dort auf **Ligen** klicken. Nach einem Klick auf eine konkrete Liga sieht man wieder das Menü mit den Parallelgruppen und dort müssten jetzt als neue Gruppen die Relegationsgruppen zu den vorhandenen Gruppen zu finden sein. Unter SPIELLEITER sollte der Spielleiter der entsprechenden Gruppe ausgewählt werden.

Die Seite ist dann mit **Speichern** wieder zu verlassen.

Als letzter Schritt ist nun in **Spielbetrieb Organisation** im **Ligenplan** die Relegationsgruppe anzuklicken und unter **Spielplan und Begegnungen** die korrekte Anfangszeit der Relegationsgruppe einzutragen.

Dort ist es auch sinnvoll, am besten bei allen Spielen dieser Gruppe den Ortsnamen des durchführenden Vereins einzutragen (Spiel ankreuzen, unter AUSGEWÄHLTE BEGEGNUNGEN die Option „bearbeiten (Termin, Spielort, usw.“ wählen und **Ausführen** anklicken, im dann geöffneten Fenster unter HALLENNAME den Ortsnamen eintragen und die Seite mit **Speichern** wieder verlassen).

### Relegationsverzicht

Manche Mannschaften, die sich für die Relegation qualifiziert haben, verzichten dann auf ihren dortigen Start. Dazu gibt es den Status „Relegationsverzicht“. Das ist sinngemäß das Zurückziehen aus einer Relegationsgruppe, allerdings ohne die negativen Folgen des richtigen Zurückziehens.

Man geht wie folgt vor: Bitte die verzichtenden Mannschaften dennoch durch Setzen der Relegationskennzeichnung erst einmal in die Relegationsgruppe hineinbringen (siehe oben). Unter **Spielbetrieb Organisation** im **Ligenplan** die Relegationsgruppe und dann **Tabelle** anklicken. Hier bei der/den verzichtenden Mannschaft(en) in der hinteren Spalte RELEGATIONSVERZICHT AM das entspr. Datum im Format TT.MM.JJJJ eintragen und **Speichern** klicken. Die Mannschaft wird dann am Ende der Relegationstabelle aufgeführt, und zwar mit dem Wort „Relegationsverzicht“.

## C.10 Abschluss der Relegation und Abschluss der alten Saison

Unmittelbar nach Abschluss der Relegationsrunden müssen alle Admins dafür sorgen, dass die alte Saison in click-TT komplett fertiggestellt wird, denn kurze Zeit später (in der zweiten Mai-Hälfte) erfolgt die Initialisierung der neuen Saison durch eine Kopie der alten Saison. Dabei sind für die korrekte Durchführung von Auf- und Abstieg nicht nur vollständige und korrekte Abschlusstabellen sowohl der normalen Gruppe als auch der Relegationsrunden erforderlich, sondern auch die endgültig richtige Stellung der Auf- und Abstiegs Pfeile in den normalen Tabellen.

### Auf- und Abstiegs Pfeile endgültig setzen

Click-TT nimmt den Auf- und Abstieg nicht aus den Abschlusstabellen der Gruppen und der Relegationsgruppen vor, sondern nur aus denen der Gruppen. Deshalb muss nach Ende der Relegation das Ergebnis der Relegation (Relegationsgewinn bzw. Nicht-Relegationsgewinn) in der Tabelle aller Spielklassen abgebildet werden:

Wenn einer der Zweiten die Relegation gewonnen hat, muss in seiner **Tabelle** aus der Kennzeichnung „Relegation Aufstieg“ die Kennzeichnung „Aufstieg“ gemacht werden. Bei allen Zweiten, die die Relegation nicht gewonnen haben, ist die Relegationskennzeichnung ersatzlos zu entfernen.

Bei allen Achten, die die Relegation gewonnen haben, muss in seiner **Tabelle** die Kennzeichnung „Relegation Abstieg“ ersatzlos entfernt werden. Bei allen Achten, die die Relegation nicht gewonnen haben, ist in ihrer **Tabelle** aus der Kennzeichnung „Relegation Abstieg“ die Kennzeichnung „Abstieg“ zu machen.

**Ganz wichtig ist**, dass wirklich nur der Relegationsgewinner als Aufsteiger bzw. Nicht-Absteiger markiert wird. In mehreren Fällen wird zwar später auch der Zweite und vielleicht sogar der Dritte noch nachträglich aufsteigen können bzw. ein Absteiger nicht absteigen müssen, doch das darf nicht mit den Auf- bzw. Abstiegs kennzeichnungen dem System beigebracht werden. Das geschieht dann in der nächsten Saison bei der Einteilung mit dem Verschiebe-Werkzeug.